

3D Animator

Город: Минск /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Heyworks

Андрей Климович
E-mail: a.klimovich@heyworks.com

Мобильный third person hero based шутер

Задачи:

- + Придумывать и режиссировать анимации игровых персонажей и ассетов в стилистике игры;
- + Разрабатывать анимации в редакторе Maya;
- + Экспортировать, интегрировать, проверять и сопровождать произведенный контент в игровом движке Unity3D;
- + Взаимодействовать с командой (моделлерами, программистами и маркетингом) и выполнять работу качественно и в срок.

Требования к кандидату

- + Опыт в создании анимации в Maya от 1 года;
- + Наличие портфолио;
- + Опыт анимирования Human Bipedal персонажей;
- + Умение работать с фидбеком, готовность к конструктивной критике и необходимости вносить правки;
- + Интерес к развитию навыков скиннинга, риггинга.

Будет плюсом

- + Понимание процессов 3D-моделирования, базовые навыки моделинга и UV развертки;
- + Навыки риггинга и скиннинга;
- + Опыт работы с игровым движком Unity3D: сборка/проверка проделанной работы в движке;
- + Высшее образование.

Что мы предлагаем:

- + Работу в команде профессионалов по процессам обеспечивающим реализацию творческих идей каждого;
- + Конкурентную, защищенную от инфляции, зарплату;
- + Гибкий график работы и отпусков;
- + Уютный офис в зеленом районе Минска;
- + Поездки на GameDev конференции;
- + Обеспечиваем помощь в поиске жилья и юридическое сопровождение при переезде для иностранных граждан;
- + Горизонтальную и прозрачную систему менеджмента, без бюрократического bullshit'a;
- + Возможность заниматься своим pet проектом;
- + Отличную компанию для перекуров и перерывов на кофе.

Если вы увлекаетесь играми и у вас есть нужные навыки - ждем ваше резюме и актуальное портфолио на a.klimovich@heyworks.com
По результатам рассмотрения CV необходимо будет выполнить тестовое задание с использованием Maya.