

Game Designer Match-3

Mytona

Город: Санкт-Петербург /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис

E-mail: job@mytona.com

Задачи:

- Создание и поддержание документации по игровым фичам, контенту, интерфейсам, анимациям и эффектам;
 - - Работа над улучшением качества игры, генерация идей и исследование игр;
 - - Подбор референсов для художников и аниматоров;
 - - Постоянное тесное взаимодействие со всей командой проекта на всех этапах разработки, поддержание ясной коммуникации.

Требования к кандидату

- Богатый игровой опыт;
 - - Понимание трендов рынка мобильных игр;
 - - Опыт работы в графических и текстовых редакторах / программах верстки. Умение собирать хорошо читаемые схемы;
 - - Приветствуется опыт проектирования любых интерфейсов;
 - - Грамотный русский язык. Приветствуется знание английского языка;
 - - Умение подавать информацию ясно и структурированно. Как устно, так и письменно;
 - - Креативность и аналитический склад ума. Готовность постоянно улучшать результаты работы.

Условия работы

- Работа в яркой и дружной атмосфере;
 - - Интересные задачи на международном уровне;
 - - Тематические мероприятия, хакатоны, масштабные конференции и многое другое;
 - - Достойная заработная плата и полный соц.пакет;
 - - Современные офисы в Якутске, Иваново, Владивостоке, Санкт-Петербурге и Сингапуре;
 - - Удобные воркспейсы, ДМС и компенсация расходов на спорт;
 - - Бесплатное питание.