

Разработчик игр в UNITY

1С-Публишинг

Город: Москва / Удаленно

Индивидуально/месяц

Гибкий график

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Барская Мария, Продакт менеджер

E-mail: mariaba85@gmail.com

1С-Publishing - более 10 лет в области разработка мобильных игр для детской аудитории, наши игры можно посмотреть здесь <https://play.1c.ru/>. Для новых проектов ищем Unity Developer (Middle+). Занятость: Part-time, Проектная, Full-time

Задачи

- * Разработка и поддержка игровой логики метаигры и кор-геймплея;
- * Разработка и внедрение новых игровых механик с последующей поддержкой;
- * Сборка сцен и префабов для метаигры и кор-геймплея;
- * Сборка интерфейсов с помощью UnityEngine.UI
- * Контроль работ младших специалистов

Требования к кандидату

- * Опыт работы с Unity от 3-х лет;
- * Опыт разработки 2D игр на Unity;
- * Хорошее знание архитектуры движка Unity;
- * Уверенное знание C#;
- * Знание паттернов проектирования и их применение;
- * Опыт разработки игр на платформах iOS/Android/WebGL;
- * Опыт работы с системами контроля версий Git.

Будет плюсом

- * Опыт разработки плагинов iOS/Android/WebGL;
- * Знание стека технологий Spine, DOTween, Zenject, UnityEngine.UI;
- * Опыт написания шейдеров в ShaderLab;
- * Знание линейной алгебры;

Условия работы

Локация работы: Удаленно, Офис (Москва)

Занятость: Part-time, Проектная, Full-time

Процесс отбора:

- * Тестовое задание
- * Собеседование