

# Lead Game Designer

**AIGRIND**

Кристина, HR

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

Привет!

Мы - игровая студия **AIGRIND**, уже 16 лет мы создаём мобильные MMORPG. У нас 85+ сотрудников, и два проекта - Warspear Online (1 лет в релизе) и Skylore (1,5 года в релизе).

Сейчас мы **приглашаем в команду Skylore опытного гейм-дизайнера** с интересом к работе над сложными MMO проектами. Два главных блока ответственности нашего будущего лида - разработка игровых решений и управление командой гейм-дизайнеров.

## Задачи

- Определение дальнейшей стратегии гейм-дизайна, формирование видения на развитие игры;
- разработка плана развития игровых фиш на полгода/год вперед и его быстрая коррекция при необходимости;
- экспертная оценка предложенным фишам/решениям/идеям;
- поиск критических точек в геймдизайнерских решениях, помощь в их преодолении;
- мониторинг общих показателей проекта и основных игровых механик и режимов, тесная работа с аналитиками и маркетингом;
- управление командой геймдизайнеров.

## Требования к кандидату

- Опыт разработки сложных систем гейм-дизайна в MMORPG проекте;
- насмотренность, большое количество часов, наигранных в подобные проекты;
- опыт работы с монетизацией игр;
- умение выдвигать гипотезы, прогнозировать результаты изменений в игре;
- умение строить сложные цепочки в игровом процессе и экономике проекта;
- опыт управления командой или лидерские качества, желание делиться опытом и отвечать за команду.

## Условия работы

- Работу над уникальным проектом в профессиональной команде;
- возможность влиять на проект и выстраивать работу по своему профессиональному видению;
- удаленку, офис в центре Калининграда или гибридный формат работы - по желанию;
- финансовые условия, которые будут полностью устраивать (предлагаем обсуждать индивидуально);
- конечно, официальное трудоустройство (Россия, Армения, Черногория) и ДМС.