

Lead Programmer C#

Craft Games

Город: Ростов на Дону / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Irina, HR

Телефон: 8 (951) 833-00-84

E-mail: Hririnast.craftgs@gmail.com

Skype: skype.craftgs

Приглашаем в нашу команду Ведущего программиста C# (Unity 3D)/ Lead разработчика для руководства разработкой мобильной игры (мобильный мультиплеерный шутер).

Требования к кандидату:

- отличное знание C#, Unity;
- коммерческий опыт разработки мобильных игр от 3 лет, ведущим программистом/лидом от года;
- знание структур данных и алгоритмов обработки данных;
- практические знания DI, IoC, DI-контейнеры (zenject, ninject), GoF;
- умение разбираться в чужом коде;
- умение работать с различными системами контроля версий (Git, SVN, Mercurial);
- знания паттернов проектирования.

Задачи:

- разработка игр на unity3d (C#);
- проработка механик в тесном сотрудничестве с гейм-дизайнером;
- разработка архитектуры и механик игры (игра на Unity);
 - - руководство командой разработки (3 программиста);
 - - Code review.
 -

Условия работы:

- - участие в разработке интереснейшего проекта;
- - оформление по ТК, полный социальный пакет;
- - уровень дохода высокий, определяется индивидуально по результатам собеседования, с максимальным учетом ваших ожиданий;
- - бесплатные курсы английского языка;
-
- Вакансия открыта в г. Ростов-на-Дону.
- Рассматриваем кандидатов, готовых к переезду, оказываем помощь в релокации и так же готовых к удаленной работе.
- *Работает система бонусов за успешную рекомендацию.*