

Lead Game Designer

Banzai.Games

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Tasha, hr
E-mail: jobs@banzai.games
Skype: tasha.karma

BANZAI.GAMES — это команда, которая разработала Shadow Fight 2, Shadow Fight 3, 11×11, Vector 2. Издателем наших проектов выступает компания Nekki. Суммарная аудитория наших продуктов превышает 400 миллионов игроков по всему миру, а Shadow Fight 2 успешно портирован на Nintendo Switch. Мы начали разработку нового проекта и ищем специалиста на позицию старшего гейм-дизайнера чтобы с нуля создавать интересную и глубокую мету.

Обязанности:

- Продумывание и описание основ мета-игры;
- Создание систем развития и улучшений персонажей;
- Балансировка игровых ивентов и механик;
- Сбор и анализ статистической информации по игровым механикам и ивентам;
- Оценка эффективности игровых механик и ивентов с точки зрения монетизации проекта;
- Взаимодействие с отделом аналитики для развития проекта;
- Выявление проблемных мест в игре.

Требования:

- Опыт работы на позиции гейм-дизайнера мобильных игр от 1 года;
- Обязателен опыт работы над мета-механиками;
- Наличие выпущенных проектов;
- Понимание принципов баланса и монетизации Free-to-play игр;
- Понимание работы ключевых игровых механик и метрик;
- Умение работать с гугл-таблицами и формулами для них;
- Богатый игровой опыт на разных платформах;
- Знание основ теории вероятности и математической статистики.

О нас:

Компетентная команда: мы доверяем нашим сотрудникам, поэтому каждый может быть услышан и повлиять на результат. Благодаря тому, что мы создаем неповторимые игры, наши сотрудники обладают уникальными знаниями, которыми они делятся на внутренних мероприятиях;

Оригинальные игры: работа над продуктами, в которые интересно играть самому. На первое место мы ставим качество и цепляющие механики. Поэтому у наших игр высокая виральность и миллионы фанатов;

Нетипичные задачи: мы делаем оригинальные игры, поэтому часто сталкиваемся с задачами, у которых нет готовых решений, поэтому наши сотрудники быстро развиваются и имеют глубокое понимание геймдизайна;

Трудоустройство по ТК РФ, график с 10:00 до 19:00;

Удобный офис в 5 минутах от метро, комфортное рабочее место, кофе-сладости, фрукты, простые завтраки, особые вкусности по пятницам