

Programmer Unity 3D

Banzai.Games

Город:
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Более 5 лет
Офис

Tasha, hr
E-mail: jobs@banzai.games
Skype: tasha.karma

В студию по разработке игр для мобильных платформ требуется Senior Unity Developer (Unity 3D). Издателем проектов выступает известная компания Nekki. Разработчик, в частности, участвовал в создании таких игр как Shadow Fight 3, Shadow Fight 2, 11x11, Vector 2 суммарной аудиторией которых превысила 400 миллионов игроков.

Требования:

- высшее техническое образование;
- опыт работы от 5-ти лет;
- опыт работы в гейм-деве и желание делать игры;
- знание C#, принципов ООП;
- опыт разработки приложений под мобильные платформы (iOS, Android);
- желание развиваться.

Приветствуется:

- желание разбираться в работе графического движка игры;
- понимание работы рендера Unity;
- умение работать с шейдерами ShaderLab.

Задачи:

- разработка программного кода игровых приложений для мобильных платформ на C# в Unity;
- взаимодействие с командой разработчиков.

Условия:

- Работа в команде профессионалов, знающих свое дело;
- Возможность принять участие в разработке игр с многомиллионной аудиторией;
- Посещение профильных конференций;
- Классная команда и неформальная обстановка в офисе (поддерживаем коллег по интересам, играем в видеоигры, футбол, настолки, смотрим фильмы);
- Располагающая рабочая среда (удобный офис в 5 минутах от метро, комфортное рабочее место, кофе-сладости, фрукты, простые завтраки, особые вкусности по пятницам);
- Возможность профессионального роста;
- График работы с 10.00 до 19.00;
- Трудоустройство по ТК РФ;
- На указанную позицию может быть предложено тестовое задание;
- Рассматриваем кандидатов разного профессионального уровня, поэтому уровень оплаты обсуждается на собеседовании и зависит от опыта и навыков кандидата.