

2D Artist

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Banzai.Games

Tasha, hr
E-mail: jobs@banzai.games
Skype: tasha.karma

В студию по разработке игр для мобильных платформ требуется концепт-художник по персонажам. Издателем проектов выступает известная компания Nekki. Разработчик, в частности, участвовал в создании таких игр как Shadow Fight 3, Shadow Fight 2, 11x11, Vector суммарная аудитория которых превысила 400 миллионов игроков.

Обязанности:

- Создание концептов персонажей и предметов для проекта Shadow Fight 3.

Требуется от кандидата:

- Наличие портфолио;
- Опыт работы в игровой индустрии на аналогичной должности от 1 года;
- Владение графическим редактором Adobe Photoshop;
- Умение рисовать на графическом планшете и от руки;
- Понимание принципов композиции и колористики, художественный вкус, внимание к деталям;
- Умение работать в команде.

Будут плюсом:

- Художественное образование;
- Навыки работы с 3D.

Условия:

- Работа в команде профессионалов, знающих свое дело;
- Возможность принять участие в разработке игр с многомиллионной аудиторией;
- Посещение профильных конференций;
- Классная команда и неформальная обстановка в офисе (поддерживаем коллег по интересам, играем в видеоигры, футбол, настолки, смотрим фильмы);
- Располагающая рабочая среда (удобный офис в 5 минутах от метро, комфортное рабочее место, кофе-сладости, фрукты, простые завтраки, особые вкусности по пятницам);
- Возможность профессионального роста;
- График работы с 10.00 до 19.00;
- Трудоустройство по ТК РФ;
- Данная вакансия предполагает выполнение тестового задания;
- Рассматриваем кандидатов разного профессионального уровня, поэтому уровень оплаты обсуждается на собеседовании и зависит от опыта и навыков кандидата.