

Monetization Specialist

Synergy

Stanislav, Producer

Город: Москва / Удаленно

Индивидуально/месяц

Проектная работа

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Университет "Synergy" (г. Москва) в поисках опытных специалистов (от 3 лет работы) по направлению деятельности “Баланс и монетизация игр”.

Telegram: @dqndy (пн-пт 10-19 мск)

<https://lp.synergy.ru/gamedesign>

Задачи

Рассматриваем исключительно **опытных специалистов**: геймдизайнеров, специалистов по монетизации, любящих свое дело и готовых **передавать свой опыт** другим.

Требования к кандидату

Необходимо знать на хорошем уровне:

- 1) свои профессиональные компетенции;
- 2) математику, информатику и статистику;
- 3) продуктовую аналитику, экономику и метрики проекта;
- 4) основы геймдизайна, основы игровой монетизации;
- 5) сбор и анализ игровых метрик;
- 6) основы экономики и баланса игр;
- 7) основы взаимодействия с командой разработчиков;
- 8) методологию анализа своего/разрабатываемого продукта;
- 9) методологию улучшения продукта в соответствии с метриками;
- 10) методологию прогнозирования рисков и доходности проекта.

Будет плюсом

Приветствуется наличие опыта в работе с **OBS Studio**.

Опыт в преподавании/наставничестве как конкурентное преимущество.

Условия работы

Необходимо иметь при себе:

- 1) мощный компьютер для работы (Windows OS или Mac OS);
- 2) качественную веб-камеру для видеоконференций (1080p/30fps/60fps);
- 3) игровой/студийный микрофон/петличку (16bit-24bit/48-96khz);
- 4) хорошее направленное освещение (кольцевая лампа/софт-бокс/настольная лампа);
- 5) свободное время на проект (3 месяца, запись 3 дня в неделю).