

Senior Unity Developer

Pixonix

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Более 5 лет
Офис

Daria Karyakina, Senior HR Specialist
Телефон: 7 (916) 690-10-71
E-mail: hr@pixonix.com

Нашим будущим коллегам предстоит участвовать в проектировании, разработке и поддержке игровых и мета-механик клиентской части игры, изучать новые подходы и технологии, которые позволят ускорить выполнение поставленных задач и поддерживать процесс технологической эволюции проекта.

Задачи:

- - проектирование, разработка и поддержка мета/игровых механик клиента игры;
- - разработка и поддержка внутренних инструментов;
- - участие в ревью решений других инженеров;
- - взаимодействие с QA-специалистами, гейм-дизайнерами и другими инженерами для решения сложных проблем.

Мы ожидаем, что вы:

- - отлично знаете C#;
- - знаете классические алгоритмы и структуры данных;
- - знаете и понимаете принципы ООП и можете их применять;
- - разрабатываете мобильные игры на Unity не менее трех лет;
- - имеете опыт выполнения задач по оптимизации мобильного клиента Android, iOS: память, CPU, GPU, GC;
- - умеете работать с Git + Gitflow.

Будет плюсом:

- - опубликованные коммерческие игры;
- - опыт разработки сетевых игр;
- - понимание назначения DI-фреймворков (Unity, Zenject и т.п.).

Мы предлагаем:

- - возможность реализовать собственные идеи в играх с многомиллионной аудиторией;
- - непрерывающийся обмен опытом с топовыми специалистами индустрии;
- - просторный офис в центре Москвы;
- - бесплатные завтраки и обеды;
- - расширенное ДМС;
- - абонемент в фитнес-клуб А+ класса;
- - регулярные лекции, курсы повышения квалификации, а также участие в международных профильных конференциях.

Уважаемые разработчики, конкурс на вакансию предполагает выполнение тестового задания.