

Senior Technical 3D Animator

Pixonix

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Daria Karyakina, Senior HR Specialist
Телефон: 7 (916) 690-10-71
E-mail: hr@pixonic.com

Мы ищем аниматора, который любит видеоигры и сможет найти общий язык с разработчиками.

Задачи:

- сетап, риггинг, скиннинг и ретаргетинг персонажей;
- создание анимаций в 3D Maya (3DMax);
- настройка и экспорт анимации в движок Unity 3D;
- взаимодействие с командами художников и программистов;
- активное участие в разработке новых проектов и сотрудничество с другими отделами;
- качественное и своевременное выполнение задач, поставленных руководителем отдела, ведущим специалистом направления, менеджером проекта и продюсером.

Требования:

- - опыт работы в игровой индустрии аниматором от трех лет;
- - опыт работы с машиной состояний (State Machine) в Unity;
- - знание технологии Motion Capture;
- - знание программы Unity.

Будет плюсом:

- - наличие в портфолио завершенных проектов;
- - написание скриптов в Unity;
- - знание программы Unreal Engine.

Что мы предлагаем:

- - возможность реализовать собственные идеи в играх с многомиллионной аудиторией;
- - непрерывающийся обмен опытом с топовыми специалистами индустрии;
- - просторный офис в центре Москвы;
- - бесплатные завтраки и обеды каждый день;
- - расширенное ДМС;
- - абонемент в фитнес-клуб А+ класса;
- - регулярные лекции, воркшопы и курсы повышения квалификации, а также участие в международных профильных конференциях.

Уважаемые художники, в сопроводительном письме или резюме просим указать ссылки на ваше портфолио.