

Programmer Unreal Engine 4

VR unit

Город: Удаленно

10 - 15 \$/час

Проектная работа

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Привет! Наша команда занимается созданием игры для VR-клубов: это будет многопользовательский квест с кучей головоломок. Мы ищем UE-разработчика, который сможет создать проект с нуля, реализовать необходимые механики и обеспечить back-end решения игры.

Задачи

- разработка проекта с нуля;
- имплементация механик и игровой физики;
- интеграция интерфейсов и создание анимаций;
- разработка и интеграция серверной части игры;
- создание инструментария для консоли администратора.

Требования к кандидату

- наличие VR-шлема (в т.ч. для проверки игры): мы делаем игру для HTC Vive Focus 3, поэтому важно наличие у разработчика устройства способного максимально близко передать опыт этого шлема;
- опыт работы в игровой индустрии от 3 лет и желание делать игры;
- наличие в портфолио проектов, дошедших до релиза;
- навыки разработки в Unreal Engine и уверенное знание C++, умение работать с блюпринтами;
- опыт работы с VR-играми и оптимизацией таких проектов;
- умение работать в команде.

Условия работы

- формат работы: part-time (проектная работа) с почасовой оплатой (\$10-15/час);
- заключение договора как с ИП или самозанятым.