

Game Designer

Little Bit Games

E-mail: support@littlebit.games

Город: Удаленно
45 000 - 70 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Разработчик и паблишер мобильных игр Little Bit Games ищет в свои дружные ряды middle гейм-дизайнера

Пул задач:

- Разработка и презентация концептов мобильных игр в жанре hypercasual
- Детальная проработка GDD, планирование экономики игры до начала разработки
- Разработка прототипа игры, проверка основных механик и оценка жизнеспособности
- Роль Product Manager в команде с художником и unity-разработчиком
- Настройка игрового баланса, создание уровней
- Мониторинг рынка гиперказуальных игр
- Работа с аналитикой Game Analytics, Tenjin, FB Analytics

Требования:

- Опыт работы над играми, дошедшими до релиза и выпущенными в App Store или Google Play
- Понимание основных метрик аналитики: Retention, DAU, ARPU, ARPPDAU
- Умение четко и понятно излагать свои идеи как в устной, так и в письменной форме
- Понимание основных игровых механик и способов их реализации
- Хорошее знание математики, построение и проверка гипотез на собранных данных

Будет плюсом:

- Опыт работы в качестве product/project manager
- Стремление постоянно выдвигать гипотезы и проверять их на реальных данных
- Интерес к жанру hypercasual и соответствующий игровой опыт
- Желание бросать вызов и добиваться сверхрезультата

Условия:

- Достойная ЗП(оклад + %) по результатам собеседования
- Гибкий график, возможность удаленной работы
- Интересные, амбициозные проекты
- Возможность профессионального и карьерного роста
- Демократичная атмосфера
- Команда профессионалов в своих областях