

3D Artist

ООО Рокет Джамп

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

E-mail: job@rj-games.com

RJ Games приглашает 3D Artist для работы над новым игровым проектом студии.

Проект:

Казуальная мобильная игра с активным геймплеем collapse и метагеймом, основанным на дизайне интерьера. Проект на ранней стадии разработки, много можно сделать с нуля (нет тяжелого легаси).

Обязанности:

- - Создание высококачественных низкополигональных моделей: предметы мебели и интерьера, модели комнат, персонажи;
- - Ретопология, UV-развёртки, создание/запекание текстур
- - Настройка освещения, сцены, рендер.
-

Требования:

- - Уверенное владение 3D пакетами, знание Blender;
- - Опыт в создании текстур и UV-развёртки;
- - Желание создавать модели в казуальном стиле;
- - Опыт работы от 3-х лет;
- - Наличие портфолио;
- - Высокий уровень профессиональных навыков.
-

Плюсом будет:

- - Навыки текстурирования;
 - - Наличие навыков анимации и ригинга;
 - - Художественное или близкое к нему образование;
- Опыт работы в игровых проектах.

Условия:

- - Возможность расширить профессиональные знания в области казуальных механик;
- - Продуктивная атмосфера для работы над перспективными масштабными проектами;
- - Опытная и дружная команда;
- - Возможность обучения и повышения квалификации за счет компании;
- - Уютный офис в центре Москвы в пешей доступности от м.Новокузнецкая/Павелецкая/Третьяковская;
- - Кухня, библиотека, велогараж, игровые приставки и настолки;
- - Корпоративные активности и праздники;
- - Официальная заработная плата, оформление по ТК РФ.
-