

Unity-разработчик

Dav

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Проектная работа
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Новелла из 22 фрагментов с лютым сюжетом, моментов где делается выбор всего 6, нужно склеить в игру на Unity, если знаете другие способы вперед, не принципиально. Схему выборов и другие подробности обсужу лично.

Задачи

В меню (видос на фон будет) базовые кнопки:

- 1) Начать игру
- 2) Настройки (в настройках коррекция **Громкости** ползунком и **Яркости** (в прошлой игре делали это за счет показателя "Gamma" , смена **Языка** Русский\Английский)
- 3) Выход

После начать играть

Запуск первого видефрагмента

- 1) Esc - все те же настройки
 - 2) Пробел - пропустить видефрагмент (могу нарезать так чтобы при пропуске видео сразу к ближайшему выбору телепортировал)
- Остальное мышкой нажимается
- 3) Таймер во время выбора не забыть