

Programmer Unreal Engine 4

Alter Games

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Анна
E-mail: job@alter-games.com

Игра разрабатывается на движке Unreal Engine 4 и посвящена партизанам и их борьбе с фашистко-немецкими захватчиками. Игра представляет собой оффлайн RTT тактику с сильной нарративной частью. Платформа ПК, консоли.

Задачи:

- Имплементация новых поведений персонажей и расширение существующих.
- Поддержание текущей инфраструктуры AI в проекте.
- Непосредственное участие в технических обсуждениях ключевых подсистем игры.

Требования к кандидату:

- Фундаментальные знания разработки (принципы ООП/SOLID/Паттерны).
- Знакомство с основными структурами данных, алгоритмами, техниками используемыми для реализации AI в контексте игровой разработки.
- Знания инструментария UE4 для работы с AI.
- Blueprint/C++

Желательно:

- – Умение планировать имплементацию, предвидеть спорные кейсы, учитывать временные ресурсы.
- – Знания возможностей и ограничений движка UE4. Что хорошо работает, а с чем могут возникнуть проблемы.
- – Опыт работы с системами контроля версий.
- – Умение работать в команде.
- – Профильное образование.
- – Увлечённость компьютерными играми.

Условия работы

- – **Работа в студии.** Удалённая работа не рассматривается.
- – Трудоустройство по ТК РФ.
- – Хорошо оборудованное рабочее место, современная техника.
- – Офис в центре Москвы. м. Новокузнецкая или м. Павелецкая.
- – Оклад обсуждается индивидуально с каждым кандидатом. Определяется по результатам собеседования.
- – Хорошие возможности карьерного роста в молодой компании.
- – Кофе/чай, печеньки.