

2D Artist

BP Mobile

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Более 5 лет
Офис

Петр Лагутин, Head of HR Department
E-mail: petr.lagutin@bpmobile.com
Skype: peterlagutin1

Команда занимается разработкой прототипов - казуальные, гипер-казуальные и мидкорные проекты - 3-4 месяца разработки.

Мы продолжаем расширять игровую команду в Москве и приглашаем присоединиться к нам талантливого 2D художника. Ищем коллегу, который имеет богатый опыт за плечами, но все так же любит “работать руками” над созданием игр.

Вас ожидает:

- отличный коллектив приятных людей и адекватное руководство;
- возможность реализовывать свои идеи и влиять на продукт;
- уютный и комфортный офис с прекрасным видом на город;
- официальное оформление и “белая” зарплата.

В работе предстоят следующие задачи:

- поиск референсов;
- разработка стилистики проекта;
- создание 2D графики для мобильных игр в казуальном стиле (персонажи, окружение, UI).

Ждем в команду коллегу, который:

- более 5-ти лет работает в игровой индустрии;
- имеет крутое портфолио;
- обладает прекрасным художественным вкусом и чувством цвета;
- умеет работать в "казуальном" стиле;
- владеет универсальными навыками рисования (персонажи, фоны, элементы интерфейса);
- будем большим плюсом умение работать с 2d-анимациями.

BP Mobile - продуктовая компания, которая на протяжении многих лет создает ТОПовые мобильные приложения. У нас несколько команд которые работают в различных направлениях: утилиты и бизнес-приложения, интертеймент, фитнес, мобильные игры. Основной “костяк” компании находится в Минске.

В 2018 году мы открыли офис в Москве, где собрали замечательную команду, которая работает над созданием казуальных игр.

Оставляйте отклик и присылайте портфолио. Мы будем рады познакомиться и подробнее обсудить возможности сотрудничества.