

Programmer Unity 3D

BP Mobile

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Петр Лагутин, Head of HR Department
E-mail: petr.lagutin@bpmobile.com
Skype: peterlagutin1

Команда занимается разработкой прототипов - казуальные, гипер-казуальные и мидкорные проекты - 3-4 месяца разработки.

BP Mobile - компания, которая занимается разработкой собственных мобильных приложений (бизнес-приложения и утилиты, развлекательные и фитнес приложения, **мобильные игры**). Основной состав компании находится в Минске, но в 2018 году мы открыли офис в Москве, где собрали новую **игровую команду**.

Ищем в команду **Unity программиста**, который качественно усилит нашу команду.

Так как команда относительно небольшая, а проектов в работе несколько, то вам предстоит широкий спектр задач: начиная от работы с игровой логикой, заканчивая разработкой UI.

Наши ожидания от кандидата:

- - Опыт работы с Unity3D, C# от 2 лет;
- - Хорошие знания ООП (понимание на уровне объектов реального мира);
- - Знакомство с 3D (2D) математикой;
- - Опыт разработки игр под мобильные платформы;
- - Умение работать с Git;
- - Приветствуется опыт работы с NGUI, toolkit2d и другими Unity плагинами.
-

Несколько слов о команде:

- Работаем над созданием казуальных игр;
- Все процессы (от идеи продукта до релиза) идут внутри команды;
- Есть возможность непосредственно влиять на продукт;
- Молодой и дружелюбный коллектив, заряженный на работу;
- Уютный офис в центре города (м. Шаболовская) с прекрасным видом на Москву.