

Middle QA Specialist

The Invaders

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Надежда, HR
E-mail: kim.n@theinvaders.pro

The Invaders — команда, создающая информационные системы и мобильные приложения с 2011 года. Сейчас разрабатываем крупный продукт для госструктур — гибридный геоинформационный сервис на Unreal Engine (3D/стриминг) + web-интерфейс. Ищем Manual QA (Middle) в Москву (офис): человек будет руками тестировать продукт, вести тестовую базу и помогать держать качество релизов.

Задачи

- Ручное тестирование web-части и клиентской части на Unreal Engine;
- Smoke/Regression/интеграционные проверки под релизы;
- Проверка локальных и CI-сборок проекта;
- Анализ логов, воспроизведение и локализация дефектов, оформление баг-репортов (YouTrack/Jira);
- Ведение тестовой документации: чек-листы/тест-кейсы/прогоны (TestRail или аналог);
- Работа с требованиями (постановки/АТР/ПМИ) и критериями приёмки вместе с аналитикой/разработкой;
- Диагностика web через DevTools (Network/Console), базовая проверка API/HTTP.

Требования к кандидату

- 2–3+ года опыта manual QA (желательно сложные продукты: web + десктоп/клиент);
- Понимание HTTP/REST, JSON, кодов ответов, базовая диагностика интеграций;
- Уверенная работа с DevTools (Network/Console);
- Умение писать качественные баг-репорты и поддерживать тестовую базу;
- Готовность работать с тяжёлыми сборками на ПК.

Будет плюсом

- Опыт тестирования продуктов на UE4/UE5 (3D-сцена, взаимодействия, UI/UX);
- Postman/Swagger, базовый SQL (select/where/join);
- Git и понимание CI на базовом уровне;
- Опыт Pixel Streaming/стриминговых решений.

- Москва (офис, бизнес центр Амальтея, Сколково);
- Полная занятость, возможность официального оформления в аккредитованной IT-компании.
- Конкурентная заработная плата.
- Сильная команда, минимум бюрократии, влияние QA на качество релизов.
- Возможность работать над уникальным и захватывающим проектом создания виртуального города с использованием последней версии Unreal Engine.
- Профессиональное развитие и рост в дружной и творческой команде разработчиков.

Уважаемые кандидаты, будем очень благодарны за сопроводительное письмо, в котором вы подсветите ваш опыт с Unreal Engine.