Art Co-Producer (Gamedev)

ООО Рокет Джамп

E-mail: job@rj-games.com

Город: Лимассол /
4 000 - 6 000 €/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Более 5 лет
Офис

После успешного запуска альфа-версии нашей новой мобильный игры, мы расширяем команду, в которой уже сейчас работает более 50 классных специалистов. Проект представляет собой мидкорную фэнтези RPG. Игра разрабатывается на Unity. Мы считаем арт одной из наиболее важных частей проекта, и потому над визуальной стороной игры работает сразу несколько продюсеров и лидов, которые вместе составляют профессиональную команду. Мы верим, что в таком формате можно добиться намного лучшего качества и стремимся привлекать к работе над артом новых сильных людей. Позиция со-продюсера подразумевает участие в разработке всех визуальных частей проекта - от поиска верхнеуровневых стилистических решений до фидбека команде по конкретным персонажам и объектам. Мы осуществляем полный цикл создания графики - концепты, high/low poly, моделинг, текстуринг, анимация, VFX и техарт. Разработка веде в офисах в Москве и на Кипре, мы также сотрудничаем с аутсорс студиями и нанимаем удаленных сотрудников. Со всем этим вам предстоит иметь дело. В любой из этих областей есть возможность проявить себя. Поэтому, если вы умеете создавать игровой арт и счита это своим призванием, - добро пожаловать в команду!

Спектр задач:

- Поиск стилистических решений и идей для подачи игрового процесса;
- Фидбек арт-команде на разных этапах работы;
- Создание гайдов, контроль качества и целостности арт-контента;
- Участие в формировании ТЗ, а также решение технических и творческих задач, возникающих в процессе разработки игровой графики.

Требования:

- Опыт разработки мобильных игр (от 5 лет);
- Наличие выпущенных мобильных проектов, в которых вы участвовали в качестве арт-директора / арт-продюсера / арт-лида;
- Умение ясно и структурно излагать свои мысли как устно, так и письменно;
- Умение строить конструктивный диалог с командой;
- Хороший уровень личного арта, знание анатомии, архитектуры и умение следовать заданной стилистике;
- Коммуникабельность, дисциплинированность и ответственность;
- Обязательно наличие портфолио с примерами работ.

Мы предлагаем:

- **- Переезд на Кипр (Лимассол) после успешного прохождения испытательного срока**;
- - Продуктивная атмосфера для работы над перспективными масштабными проектами;
- - Опытная и дружная команда;
- - Возможность обучения и повышения квалификации за счет компании;
- - Кухня, библиотека, велогараж, игровые приставки и настолки;
- - Корпоративные активности и праздники;
- - Официальная заработная плата, оформление всех документов;
- - Оформление медицинской страховки для тебя и семьи;
- - Организация релокации из других городов и стран.

Ждем ваши резюме на **job@rj-games.com!**

 © gdjob.pro 28.03.2024 20:48