

Junior Unity Developer

Save For Charity

Город: Санкт-Петербург / Удаленно
руб./месяц
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Мы — команда Save for Charity Game. Делаем инди-игру в духе Stardew Valley — уютную, атмосферную и с глубоким смыслом. Всё — на Unity, в пиксель-арте, с открытым миром и элементами симуляции. Сейчас у нас ранний этап — собираем прототип, тестируем идеи, формируем базовые механики. Нам нужен Unity Developer, который готов не просто писать код, а создавать игру вместе с нами.

Задачи

Что предстоит делать:

- Разрабатывать механику и геймплей (управление, инвентарь, взаимодействия).
- Работать с физикой 2D (collider, rigidbody и т.п.).
- Настраивать UI и катсцены.
- Интегрировать спрайты, ассеты, анимации и тайлы.
- Участвовать в дизайне уровней и продумывании локаций.

Требования к кандидату

Что нужно знать:

- Unity (от 1 года).
- C# и основы ООП.
- Главное — не бояться «грязи стартапа»: искать решения, тестировать гипотезы, ломать и чинить.

Будет плюсом

- Опыт участия в пет-проектах или GameJam — будет плюсом.

Условия работы

Что ты получишь:

- Возможность собрать игру с нуля и оставить в ней свой след.
 - Свободу — без лишней бюрократии, с упором на творчество и тестирование.
 - Команду, где ценят идеи и вовлечённость.
 - Участие в социально значимом IT-проекте.
 - Формат партнёрства: пока без зарплаты, но с перспективой и совместным ростом.
- Если ты хочешь быть частью чего-то живого, не корпорации, а команды, которая реально строит мир — пиши нам.

ТГ @DariaPotekhina