# **Junior Unity Developer**

## **Save For Cherity**

Город: Санкт-Петербург / Удаленно

руб./месяц Гибкий график Опыт: Не выбрано Офис / Удаленно

Мы — команда Save for Charity Game. Делаем инди-игру в духе Stardew Valley — уютную, атмосферную и с глубоким смыслом. Всё — на Unity, в пиксель-арте, с открытым миром и элементами симуляции. Сейчас у нас ранний этап — собираем прототип, тестируем идеи, формируем базовые механики. Нам нужен Unity Developer, который готов не просто писать код, а создавать игру вместе с нами.

Задачи

#### Что предстоит делать:

- Разрабатывать механику и геймплей (управление, инвентарь, взаимодействия).
- Работать с физикой 2D (collider, rigidbody и т.п.).
- Настраивать UI и катсцены.
- Интегрировать спрайты, ассеты, анимации и тайлы.
- Участвовать в дизайне уровней и продумывании локаций.

Требования к кандидату

#### Что нужно знать:

- Unity (от 1 года).
- С# и основы ООП.
- Главное не бояться «грязи стартапа»: искать решения, тестировать гипотезы, ломать и чинить.

Будет плюсом

— Опыт участия в pet-проектах или GameJam — будет плюсом.

Условия работы

### Что ты получишь:

- Возможность собрать игру с нуля и оставить в ней свой след.
- Свободу без лишней бюрократии, с упором на творчество и тестирование.
- Команду, где ценят идеи и вовлечённость.
- Участие в социально значимом IT-проекте.
- Формат партнёрства: пока без зарплаты, но с перспективой и совместным ростом.

Если ты хочешь быть частью чего-то живого, не корпорации, а команды, которая реально строит мир — пиши нам.

ΤΓ @DariaPotekhina