

# VFX Artist

Город: Санкт-Петербург / Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис / Удаленно

# Playneta

Юлия Дрозд, HRD  
Телефон: 7 (906) 237-08-88  
E-mail: hr@playstate.xyz

Компания Playneta - студия разработки популярных мобильных и социальных игр. Аудитория проектов составляет более 22-ух миллионов пользователей, наши игры входят в топ-10 игр в Facebook, VK и Odnoklassniki, а также занимают высокие позиции в топах Google Play и App Store по всему миру. В команду разработки нового проекта компании в жанре RPG Battle Royale, стиль фэнтези, открыта позиция FX-Artist/ аниматор. Можем предложить работу в офисе или удаленно.

## Задачи:

- - Создавать рантайм партиклы в Unity под мобильные платформы в 3D играх.
- - Умение рисовать новые спрайты для эффектов.

## Требования к кандидату

- - От 2-х лет по специальности. Обязательно портфолио.
- - Опыт работы с Unity. Хорошее понимание принципов работы эффектов в 3D-движках.
- - Опыт костной анимации приветствуется.
- - Ответственность.

## Условия работы

- - У нас демократичное руководство - мы открыты новым идеям;
- - Финальное предложение по зп делаем по итогам собеседования, отталкиваемся от ожиданий кандидатов;
- - 100% оплата больничных и отпусков;
- - ДМС, включая стоматологию;
- - Релокационный пакет для новичков;
- - Гибкое начало рабочего дня;
- - Компенсация обедов, фрукты и сладости в офисе;
- - Корпоративная библиотека, поездки на профильные конференции;
- - Корпоративный спорт;
- - Занятия английским для любого уровня;
- - Уютный и современный офис в лофте недалеко от м. Чкаловская;
- - А еще раз в месяц мы устраиваем развлекательную пятницу!