

Programmer Unity 3D

Город: Санкт-Петербург /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Playneta

Юлия Дрозд, HRD
Телефон: 7 (906) 237-08-88
E-mail: hr@playstate.xyz

Компания Playneta - студия разработки популярных мобильных и социальных игр. Аудитория проектов составляет более 22-ух миллионов пользователей, наши игры входят в топ-10 игр в Facebook, VK и Odnoklassniki, а также занимают высокие позиции в топах Google Play и App Store по всему миру. В команду разработки нового проекта компании в жанре RPG Battle Royale, стиль фэнтези, открыта позиция Senior Unity Developer. Проект находится на стадии первой демоверсии.

Задачи:

- - Разработка А.И. для ботов и мобов.
- - Разработка системы навыков персонажей.
- - Разработка и оптимизация графики (при наличии опыта).
- - Разработка механизма повтор боя.
- - Разработка и планирование архитектуры.

Требования к кандидату

- - C#, Unity3D.
- - Отличное знание алгоритмов и структур данных.
- - Векторная арифметика.
- - Опыт разработки архитектуры игр.

Будет плюсом

- - Наличие собственных проектов.
- - Unity ECS.
- - Понимание работы Garbage Collector.
- - Знание устройства процессорных кешей.
- - Опыт работы с графикой.
- - Опыт работы с мультиплеером.
- - Опыт написания кастомных Unity Editor.
- - Опыт разработки многопоточных приложений.

Условия работы

- - У нас демократичное руководство - мы открыты новым идеям.
- - Финальное предложение по ЗП делаем по итогам собеседования, отталкиваемся от ожиданий кандидатов.
- - 100% оплата больничных и отпусков.
- - ДМС, включая стоматологию.
- - Релокационный пакет для новичков.
- - Гибкое начало рабочего дня.
- - Компенсация обедов, фрукты и сладости в офисе.
- - Корпоративная библиотека, поездки на профильные конференции.
- - Корпоративный спорт.
- - Занятия английским для любого уровня.
- - Уютный и современный офис в лофте недалеко от м. Чкаловская.
- - А еще раз в месяц мы устраиваем развлекательную пятницу!