

2D Artist

Город: Санкт-Петербург /
50 000 - 80 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Kosmos

Анастасия, HR
Телефон: 7 (912) 204-65-57
E-mail: anastasia@kosmos.games
Skype: [anastasia_2079](https://www.skype.com/people/anastasia_2079)

Kosmos уже выпустил несколько крутых мобильных и социальных игр, входящих в том числе в Top 100 Grossing Games на Facebook. И мы точно знаем, в чём секрет успеха: качественная графика крайне важна для игрока. В этом году мы запускаем новую казуальную игру. Мы ищем 2D художника в команду профессионалов, вместе с которым мы заложим основы визуального стиля, дадим жизнь десяткам милых персонажей, и создадим игровые объекты, которые запомнятся миллионам наших игроков.

Почему стоит выбрать нас:

- - Ты сможешь заложить основы художественного стиля на старте проекта
- - Рост и развитие: тебя ждут конференции, сторонние CG курсы и курсы английского
- - Ты будешь видеть, как твой вклад отражается на прибыли игры: Kosmos – территория открытой информации
- - Мы ценим инициативу, и всегда прислушаемся к твоим идеям

У нас ты будешь:

- - Рисовать яркую, сочную графику новой казуальной игры
- - Создавать персонажей, которые полюбятся и запомнятся миллионам игроков
- - Рисовать объекты от быстрых скетчей до финальной графики.
- - Анимировать объекты и интерфейс, которые полюбят миллионы пользователей
- - Выстраивать интересные игровые локации

Помимо отличной атмосферы мы предлагаем:

- - Белую ЗП, 3 дополнительных дня к отпуску и хороший пакет ДМС
- - Гибкий график работы, который позволяет высыпаться. Ты можешь начинать день с 12:00
- - Релокейт бонус, если ты хочешь попасть в нашу команду, но живёшь не в Питере
- - Просторный, солнечный офис в 10 минутах ходьбы от ст. м. "Чкаловская" или "Петроградская"
- - Комфортное, хорошо оснащенное рабочее место, зоны отдыха, а также множество полезно-вкусных мелочей к чаю и умная кофеварка :)

Пиши нам, если ты:

- - Не первый год работаешь в геймдеве
- - Можешь показать красочное портфолио с казуальной игровой графикой и интерфейсами
- - Уверенно работаешь в Photoshop и Illustrator и знаешь другие продукты Adobe.
- - Мастерски владеешь планшетом
- - Понимаешь, что обратная связь от артлида поможет тебе вырасти и делать крутой арт

Будет хорошим дополнением:

- - Если ты уже работал с проектами в Unity
- - Умеешь анимировать в Unity
- - Проектировал интерфейсы с нуля, понимаешь UX и как привлечь внимание пользователя

Присоединяйся, сделаем лучшую игру вместе!;))