

QA Engineer

XYZ School

Город: Москва / Удаленно

руб./месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Мы — XYZ School. Учим делать игры — создавать 3D-графику и концепты, придумывать персонажей и программировать. С 2018 года мы выпустили уже 180 000 студентов и получили сотни отзывов. Многие из них работают в топовых студиях или выпускают свои проекты.

Чем предстоит заниматься:

Разработка программы курса (общая структура, баланс теории и практики, типы практических заданий) совместно с методистом

Разработка поурочной программы: тезисное содержание урока, практические задания и критерии оценки, текстовые и иллюстративные материалы, а также шаблоны и другие вспомогательные материалы к уроку при поддержке методиста

Разработка методического сопровождения курса: формулирование целей и результатов программы, составление карты компетенций и карьерного трека специалиста

Что нужно уметь:

Опыт работы тестировщиком в игровой студии от 5 лет

Опыт управления командой/найма подчиненных в команду тестирования

Опыт работы с различными инструментами тестирования, баг-репорта, сопровождения багов, git-системами

Опыт работы с Unity, UE

Знание теории тестирования

Знание методологии тестирования и локализации игровых проектов

Знание принципов расчета игрового баланса

Что мы предлагаем:

— Удалённый формат работы на парт-тайм (6-8 часов в неделю)

- Своевременная оплата труда;
- Возможность прокачать скилы в самой топовой школе геймдев-обучению;
- Бесплатный доступ к курсам XYZ и нашим партнёрам, после прохождения испытательного срока;
- Гибкие подходы, быстрое принятие решений и открытость к экспериментам;