

# Motion Designer

# Game Gears

Город: Удаленка / Удаленно

2 500 - 3 500 €/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Кто такие Game Gears? (<http://gamegears.online/>) Крутые специалисты, готовые делиться опытом и знаниями. Удаленная работа из любой точки мира, основатели с многолетним опытом в игровой индустрии и, конечно же, замечательные игры высокого уровня. Наша команда постоянно растет и развивается, и мы всегда будем рады новым профессионалам на борту! В нашу команду видеопродакшена (In-House) созданию рекламных маркетинговых видео ищем 3D Generalist/Motion Designer с опытом работы в Unreal Engine. Проект, над которым предстоит работать - Aliens vs Zombies: Invasion <https://play.google.com/store/apps/details?id=aliens.zombies.invasion&hl=ru> ----- Примеры рекламных видео: [https://drive.google.com/drive/folders/1GXrLggvxPZRvi-H0TNwWh2V5IIFVcwtC?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1GXrLggvxPZRvi-H0TNwWh2V5IIFVcwtC?usp=drive_link)

## Задачи

Что предстоит делать:

- Рекламные креативы. Только кастомный геймплей на 100% игровом контенте. Не синематики. Не мислиды;
- Весь пайплайн только на Unreal Engine.

Обязанности и основные задачи:

- Создание маркетинговых рекламных 3D-креативов с использованием Unreal Engine. На основе игровых ассетов. Левел-дизайн, анимация камера, рендер, VFX.;
- Понимание динамической композиции;
- Создание новых игровых механик на Blueprints
- Оптимизация существующих игровых механик;
- Адаптация базовых механик проекта под конкретные сценарии;
- Работа над VFX, анимациями и симуляциями для рекламных проектов;
- Видеомонтаж и финальная сборка (2D UI, саунд-дизайн, ресайзы).

## Требования к кандидату

От Вас:

- Профессиональное владение Unreal Engine;
- Глубокий опыт работы с Blueprints на уровне создания игровых механик (AI Crowd, Projectiles, PCG, AnimBP, стакинг/поглощение предметов, стрельба из разного оружия, толпы и т.д.);
- Понимание работы систем частиц Niagara;
- Создание разных шейдеров;
- Уверенная работа с Sequencer;
- Профессиональное владение сопутствующим 2D и 3D ПО;
- Анимация (создание кастомной анимации и переработка существующих);
- Профессиональное владение AE (2D Motion Design, UI, vfx, sound design);
- Художественный вкус, творческое мышление. Общая "насмотренность" видео контента; Высокая самоорганизация и умение оценивать время производства предстоящих задач;
- Понимание работы Git-репозитория

## Будет плюсом

Будет плюсом:

- Знание Unity. Работа с игровым контентом (исходниками) экспорт, адаптация под UE;
- Базовое знание любого языка программирования
- Опыт Генерации AI креативов, видео (ChatGPT, klingai, Pika, Runway и т.д.)

## Условия работы

Зп вилка: 2.500-3.500\$ Gross

График 5/2, 8 часовой рабочий день (1 час перерыв)

Формат удалённого офиса