

СТО

ENIVE

Город: Удаленно
160 000 руб./месяц
Гибкий график
Опыт: Более 5 лет
Офис / Удаленно

Создаем новую мобильную игру в жанре фэнтези-спорт (основана на MMA) с элементами: внутриигровой экономики (фиат + крипто), AR-режима, NFT-карточек и маркетплейса, глобальной экспансии (Индия, Бразилия, Китай). Мы — команда стратегов, продюсеров и партнёров из мира боёв (MMA fighters, промоутеры). Сейчас формируем основную студию-разработчика.

Задачи

Основные задачи

Участвовать в технических интервью студии-разработчика (Unity/Backend/AR).

Оценивать **архитектуру, стек технологий и реализацию** (multiplayer, рейтинги, внутриигровая экономика, NFT).

Давать рекомендации по выбору **Unity AR SDK, backend решений (Photon, PlayFab, AWS, custom)**.

Контролировать **roadmap MVP** — помогать студии ставить реалистичные сроки.

Раз в неделю проводить **тех-ревью** (код, прототипы, архитектура).

Отвечать на вопросы основателя и переводить бизнес-идеи на язык технологий.

Требования к кандидату

Требования

Опыт **5+ лет** в разработке игр на **Unity** (iOS/Android).

Опыт в **multiplayer-проектах** (синхронизация, рейтинг игроков, анти-чит).

Понимание **AR-разработки** (ARKit, ARCore, AR Foundation).

Опыт интеграции **NFT/криптовалюты** в игры или приложения.

Опыт работы в роли **Lead Developer, Tech Director или СТО** в игровых проектах.

Умение объяснять технические решения **простым языком для продюсера/основателя**.

Нужен технический советник, который поможет правильно оценить студию и контролировать её работу.

Будет плюсом

Будет плюсом

Опыт с **фэнтези-спортом / ставками / симуляторами**.

Участие в релизах игр на **мировых рынках** (США, Азия, ЛатАм).

Опыт аудита игровых студий или фрилансеров.

Условия работы

Гибкие условия работы. Оговариваются на переговорах.