

Level Designer

NextRP

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Татьяна, Рекрутер
E-mail: hr@nextrp.ru

Next RP — это онлайн-игра с Role-Play режимом на Российской карте по мотивам GTA в которую играют тысячи игроков ежедневно. О ней вы можете узнать по роликам на YouTube или на нашем сайте <https://nextrp.ru/>

Задачи:

- Писать техническую документацию.
- Предлагать дизайнерам и художникам решения по топологии и плотности карты, создавать и предлагать интересные игральные лэйауты.
- Участвовать в разработке игровых механик в части, где это вплотную связано с картами.
- Контролировать качество создаваемых карт или level design фичей.
- Взаимодействовать с художниками, дизайнерами, командой по созданию уровней игры как целостного игрового пространства.
- Участвовать в плэйтестах карты и итеративно вносить улучшения.
- Активно предлагать технические решения в рамках поставленных задач, а если видны альтернативные пути в дизайне, то предложения гейм-дизайнерам по улучшению.

Требования к кандидату

- 1 год опыта на позиции Level designer в ПК проектах
- Опыт работы в команде
- Умение самоорганизации работы
- Понимание инструментов, технологий, процесса разработки игр.
- Хороший письменный русский язык, умение доступным языком писать дизайнерскую документацию.
- Умение провести анализ дизайна уровней референс-игр.
- Большой игровой опыт в играх с открытыми мирами
- Умение проектировать, прототипировать, карты игры, понимая общий игровой процесс и как планирование пространства влияет на опыт игрока.
- Знание основ мерчендайзинга