

Motion Designer

Игровые Системы

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Проектная работа
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Мы — команда профессионалов с более чем 10-летним опытом в игровой индустрии и одно из самых быстрорастущих перфоманс маркетинговых агентств. Каждый день мы создаём захватывающие проекты и ищем увлечённых своими делом специалистов, готовых рас вместе с нами!

Задачи

- Создание игровых рекламных креативов на основе готовых ассетов
- Поиск и доработка 3D-ассетов (Mixamo, работа с моделями)
- Анимация 3D-объектов и персонажей
- Настройка сцен, камеры и освещения в Unreal Engine 5
- Работа с материалами: текстуры, базовые шейдеры, изменение цвета и свойств
- Постпродакшн в After Effects: цветокоррекция, монтаж звуков/музыки, 2D-UI-анимация, композитинг

Требования к кандидату

- Портфолио с примерами игровых рекламных роликов (ссылку приложить обязательно)
- Уверенное владение Unreal Engine 5 или Blender (демонстрация реализованных проектов приветствуется)
- Опыт работы в смежных софтах будет преимуществом (Blender, Cinema 4D, UE5 и др.)
- Уверенное владение Adobe After Effects (постпродакшн, цветокорр., монтаж, 2D-анимация)
- Знание основ анимации, основ риггинга, работы со светом и композицией
- Опыт настройки камеры и освещения в 3D-сценах
- Навыки работы с текстурами и шейдерами в UE5

Будет плюсом

Опыт в Photoshop и Premiere Pro для композитинга и дополнительной графической обработки.

Условия работы

Формат: *полностью удалённо, work-from-anywhere*

Как откликнуться: Скинь портфолио и резюме с указанием почты: @AQ_HR1

Ждём твоих кейсов!