

# 3D Environment Artist

# HaaS Platform

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

3D-дизайнер мобильных игр Крупная финтех-компания, пионер мобильного банкинга, ищет 3D-дизайнера мобильных игр. Если вы умеете создавать миры с нуля, вдыхать жизнь в каждый элемент и хотите, чтобы миллионы игроков взаимодействовали с вашими творениями, присоединяйтесь к нашей команде. Наш продукт — мобильное платежное приложение и экосистема lifestyle-сервисов, которыми пользуются свыше 20 миллионов человек.

## Задачи

- Создание 3D-моделей с нуля до финала: Полный цикл разработки от концепта до финальной оптимизации для мобильных платформ.
- Разработка детализированных высокополигональных моделей.
- Создание уникальных игровых объектов и различных элементов окружения.
- Применение и настройка реалистичных и стилизованных материалов для моделей.
- Обеспечение высокой производительности моделей на мобильных устройствах.

## Требования к кандидату

- Опыт в геймдеве от 3 лет, из них значительный опыт в разработке мобильных игр.
- Уверенное владение Blender 3D для моделирования.
- Опыт работы с Adobe Photoshop для создания и обработки текстур.
- Навыки хайполи-моделирования и понимание его применения в мобильных играх.
- Опыт работы с природой и элементами декора в 3D.
- Способность не только "лепить" модели, но и эффективно работать с материалами и текстурами.

## Будет плюсом

- Опыт работы с Unity.
- Навыки low-poly моделирования.
- Опыт оптимизации 3D-объектов для мобильных платформ.

## Условия работы

Мы предлагаем:

- Удаленную работу (команда работает в часовом поясе UTC+5).
- Участие в проекте с нуля и реальную возможность влиять на визуал и концепцию игры.
- Простор для воплощения ваших идей в уникальных элементах игрового мира.
- Работу в динамичной команде, ориентированной на результат.

Резюме отправлять в Telegram: @spetrushkin