

Unity-разработчик

1C Publishing

Город: Москва / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: Не выбрано

Офис / Удаленно

1C-Publishing более 10 лет в области разработки мобильных игр для детской аудитории, наши игры можно посмотреть здесь <https://play.1c.ru/>. Для новых проектов ищем Unity Developer.

Задачи

Основные обязанности:

- *Разработка и поддержка игровой логики метаигры и кор-геймплея;
- *Разработка и внедрение новых игровых механик с последующей поддержкой;
- *Сборка сцен и префабов для метаигры и кор-геймплея;
- *Сборка интерфейсов для метаигры и кор-геймплея;
- *Сборка мини-игр.

Требования к кандидату

Требуемые навыки:

- *Опыт работы с Unity от 3-х лет;
- *Опыт разработки 2D игр на Unity;
- *Хорошее знание архитектуры движка Unity;
- *Уверенное знание C#;
- *Знание паттернов проектирования и их применение;
- *Опыт разработки игр на платформах iOS/Android;
- *Опыт работы с системами контроля версий Git.

Будет плюсом

Как плюс:

- *Опыт разработки плагинов iOS/Android/WebGL;
- *Знание стека технологий Spine, DOTween, Zenject;
- *Опыт написания шейдеров HLSL;
- *Знание линейной алгебры;
- *Опыт разработки игр на платформе WebGL.

Условия работы

Почему у нас приятно работать?

- *Возможность работать над успешными проектами в опытной команде;
- *Работа в офисе в центре Москвы, либо удаленная работа в пределах территории РФ;
- *При работе в офисе - бесплатные обеды, чай, кофе, тренажерный зал;
- *Оплата договорная, по результатам собеседования, соответствует рыночной;

Процесс отбора:

*Тестовое задание

*Два этапа собеседования (техническое и административное)

Для отклика на вакансию заполните форму <https://forms.gle/RSmVADo2KBrHysaG8>