

# Unity-разработчик

# 1C Publishing

Город: Москва / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: Не выбрано

Офис / Удаленно

1C-Publishing более 10 лет в области разработки мобильных игр для детской аудитории, наши игры можно посмотреть здесь <https://play.1c.ru/>. Для новых проектов ищем Unity Developer.

## Задачи

### Основные обязанности:

- \*Разработка и поддержка игровой логики метаигры и кор-геймплея;
- \*Разработка и внедрение новых игровых механик с последующей поддержкой;
- \*Сборка сцен и префабов для метаигры и кор-геймплея;
- \*Сборка интерфейсов для метаигры и кор-геймплея;
- \*Сборка мини-игр.

### Требования к кандидату

#### Требуемые навыки:

- \*Опыт работы с Unity от 3-х лет;
- \*Опыт разработки 2D игр на Unity;
- \*Хорошее знание архитектуры движка Unity;
- \*Уверенное знание C#;
- \*Знание паттернов проектирования и их применение;
- \*Опыт разработки игр на платформах iOS/Android;
- \*Опыт работы с системами контроля версий Git.

### Будет плюсом

#### Как плюс:

- \*Опыт разработки плагинов iOS/Android/WebGL;
- \*Знание стека технологий Spine, DOTween, Zenject;
- \*Опыт написания шейдеров HLSL;
- \*Знание линейной алгебры;
- \*Опыт разработки игр на платформе WebGL.

### Условия работы

#### Почему у нас приятно работать?

- \*Возможность работать над успешными проектами в опытной команде;
- \*Работа в офисе в центре Москвы, либо удаленная работа в пределах территории РФ;
- \*При работе в офисе - бесплатные обеды, чай, кофе, тренажерный зал;
- \*Оплата договорная, по результатам собеседования, соответствует рыночной;

#### Процесс отбора:

- \*Тестовое задание
- \*Два этапа собеседования (техническое и административное)

Для отклика на вакансию заполните форму <https://forms.gle/RSmVADo2KBrHysaG8>