

# Game Designer

## Herocraft Ltd

Город: Калининград /  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис

Наталия, HRD  
E-mail: [hr@herocraft.com](mailto:hr@herocraft.com)

Herocraft в поисках геймдизайнера уровня middle.

Эта должность вам подходит, если:

у вас есть опыт разработки игр с микротранзакциями от 1 года в качестве аналитика, ГД, продюсера;  
вы работали с системами игровой аналитики, понимаете ключевые показатели и их взаимосвязи;  
разбираетесь в монетизации игр и умеете находить эффективные решения по поднятию LTV, органично сочетающиеся с дизайном игры;  
юзаете google docs, в особенности таблицы и их матчасть для построения игровой экономики;  
пишете превосходные ТЗ (удручающе редкий навык, кстати).

Будут плюсом:

знание экономико-математических методов;  
знание теории вероятностей.

Вы будете ответственны за:

анализ продуктов с экономической и точки зрения конечного пользователя;  
изменения игровых экономик продуктов компании с целью повышения LTV;  
взаимодействие с отечественными и зарубежными командами разработки через их проект менеджеров.

Условия:

помощь с релокейтом в Калининград;  
большой пул проектов с разными моделями монетизации, работа с иностранными командами;  
официальное трудоустройство, достойная зарплата;  
гибкий график, ориентированный на результат, а не часы в офисе;  
приятный бонусный пакет – от занятий по английскому до корпоративов и тимбилдингов;  
просторный офис с кухней, спортзалом, зоной отдыха;  
пинг-понг, дартс и корпоративные соревнования по ним :);  
атмосфера творческой свободы и креатива, молодой и сплоченный коллектив;  
развитие, обучение и профессиональный рост.

Присылайте CV на [hr@herocraft.com](mailto:hr@herocraft.com) или пишите эйчару в телегу @kristelli.