

Middle Godot Developer

Город: Удаленно

100 000 руб./месяц

Гибкий график

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Next Genium

Даня, HR Assistant

E-mail: hr@next-genium.com

Задачи

На 2D проект в жанре Action Adventure требуется разработчик Godot (GDScript)

Требования к кандидату

Требования:

- опыт более года
- готовые проекты/демо в портфолио
- хорошее знание GDScript
- умение создавать интерфейсы через Control ноды, пример - реализация функционала Drag'n'Drop через встроенные функции Godot
- понимание основных игровых паттернов (FSM, ObjectPool, графы и т.д.)

Условия работы

Что мы предлагаем:

- график 35 часов в неделю со свободным построением рабочего дня
- ЗП до 100.000руб.

Систематическое поднятие ЗП.

- выплата зп стабильно 2 раза в месяц
- карьерный рост

Заинтересованных просим заполнить анкету:

<https://forms.gle/azQxfr5jouK5VtjC9>