

2D Artist

Matryoshka Games

Город: Новосибирск /
45 000 - 65 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Aleksandra, HR
E-mail: job@matryoshka.com

Требуется Middle 2D-Artist / 2D-художник Пожалуйста, присылайте ваше резюме заполненным портфолио. Рассмотрение кандидатов происходит по результатам выполнения тестового задания, в нём требуется на примере отрисовки блюда попасть в визуальный стиль нашей игры.

Задачи:

- - Создание 2D арта для игры (элементы игровой сцены, персонажи, фоны);
- - Командное участие в разработке.

Мы ожидаем от кандидата:

- - Знание и понимание основ изобразительного искусства: перспектива, построение, свет, цвет;
- - Уверенное знание Adobe Photoshop (от шейпов и масок до настройки библиотек стилей);
- - Уверенная работа с референсами;
- - Умение оценивать свои сроки выполнения задач и укладывать в них;
- - Коммерческий опыт работы над casual играми, понимание специфики мобильных игр;
- - Адекватное отношение к критике.

Будет плюсом:

- - Знание Unity на уровне: импорта ассетов и верстальной работы с Canvas;
- - Возможность использования 3D в 2D-пайплайне. Blender — идеально, но не принципиально.

Мы предлагаем:

- - Официальное оформление: полностью белая зарплата, отпуск, больничные;
- - Удобный офис в историческом центре города (две минуты от станции метро Невский проспект);
- - С первого дня работы оформляем максимально полный пакет ДМС, включая стоматологию;
- - Компенсация затрат на любые занятия спортом;
- - Компенсация затрат на занятия английским языком;
- - Рабочие места - iMac;
- - Профессиональный коллектив;
- - Комфортные рабочие условия, гибкий график, на кухне всегда найдется, что перекусить;
- - Помощь в переезде.