

# 2D Animator

Город: Москва / Удаленно

Индивидуально/месяц

Проектная работа

Опыт: Не выбрано

Офис / Удаленно

# TAOR

Артур, Сооснователь и продюсер  
проекта TAOR

Телефон: 8 (999) 835-27-31

E-mail: arturkatinov006@gmail.com

## Задачи

- Анимировать персонажей и сценки в барной стилистике (диалоги, реплики, действия)
- Создавать атмосферные визуальные эффекты (дым, свет, магия коктейлей)
- Оживлять сцены в формате “живого комикса” для Telegram и Web3-приложения
- Взаимодействовать с художником и гейм-дизайнером в рамках лора TAOR

## Требования к кандидату

- Навыки работы в Spine, After Effects, Live2D или аналогичных инструментах
- Опыт 2D-анимации персонажей и/или интерфейсов
- Готовность участвовать в проекте за долю (не фикс-оплата)
- Интерес к геймдеву, сюжетам, киберпанку или стимпанку
- Ответственность и готовность работать в команде

## Будет плюсом

- Опыт с визуальными новеллами или Telegram-проектами
- Умение рисовать и собирать сцены самостоятельно
- Понимание нарратива, раскадровки и визуального сторителлинга
- Навыки покадровой анимации и/или rig-анимации

## Условия работы

- Удалённая работа, гибкий график
- Участие в команде Web3-игры TAOR (на TON)
- Работа на условиях долевого участия (доля от 3% до 7% в проекте)
- Влияние на визуальный стиль и сюжетную подачу
- Включение в закрытый командный чат, общение с лором и геймдизайнером