

2D Animator

TAOR

Город: Москва / Удаленно
Индивидуально/месяц
Проектная работа
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Артур, Сооснователь и продюсер
проекта TAOR
Телефон: 8 (999) 835-27-31
E-mail: arturkatinov006@gmail.com

Задачи

- Анимировать персонажей и сценки в барной стилистике (диалоги, реплики, действия)
- Создавать атмосферные визуальные эффекты (дым, свет, магия коктейлей)
- Оживлять сцены в формате “живого комикса” для Telegram и Web3-приложения
- Взаимодействовать с художником и гейм-дизайнером в рамках лора TAOR

Требования к кандидату

- Навыки работы в Spine, After Effects, Live2D или аналогичных инструментах
- Опыт 2D-анимации персонажей и/или интерфейсов
- Готовность участвовать в проекте за долю (не фикс-оплата)
- Интерес к геймдеву, сюжетам, киберпанку или стимпанку
- Ответственность и готовность работать в команде

Будет плюсом

- Опыт с визуальными новеллами или Telegram-проектами
- Умение рисовать и собирать сцены самостоятельно
- Понимание нарратива, раскадровки и визуального сторителлинга
- Навыки покадровой анимации и/или rig-анимации

Условия работы

- Удалённая работа, гибкий график
- Участие в команде Web3-игры TAOR (на TON)
- Работа на условиях долевого участия (доля от 3% до 7% в проекте)
- Влияние на визуальный стиль и сюжетную подачу
- Включение в закрытый командный чат, общение с лором и геймдизайном