

JavaScript Developer (Middle/Senior)

GameDev Studio

Город: Санкт-Петербург /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис

Надя, Рекрутер
E-mail: nadyamkrva@gmail.com

Мы - молодая и амбициозная GameDev компания. Сейчас наша команда в поиске Senior JavaScript Developer в команду по разработке браузерных гиперказуальных игр.

Задачи

- Взаимодействие с гейм-дизайнерами, художниками и тестировщиками;
- Разработка фич, исправление багов;
- Продумывании архитектуры;
- Возможность влиять на выбор технологий.

Требования к кандидату

- Отличное владение нативным JS;
- Опыт разработки на JavaScript от 2х лет;
- Хорошее знание HTML, CSS (и CSS препроцессоров);
- Умение разбираться в чужом коде;
- Опыт работы с Git репозиториями;
- Отличное понимание ОПП и функционального подхода;
- Коммуникабельность и опыт командной работы.

Будет плюсом

- Опыт работы в индустрии gamedev;
- Опыт работы с библиотеками и фреймворками Pixi.js, Stage.js, Three.js или аналогами;
- Эрудиция и/или опыт работы с одним из современных UI фреймворков или библиотек (ReactJs, VueJs, Angular, RxJs, Redux);
- Понимание технологий 2D и 3D визуализации в web (и не только);
- Знакомство с одним из современных движков создания игр (Unity, Cocos Creator, Construct 3 и т.д.)
- Опыт разработки backend логики на любом языке (php, js, Python, C#, Java и т.д.).

Условия работы

- Официальное трудоустройство по ТК РФ;
- Удаленную работу либо в офисе в Санкт-Петербурге.