

# 3D Character Rigger/Animation Artist

HelioGames

Город: Лимассол / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Diana, HR

E-mail: diana@heliogames.com

Для работы над флагманским проектом Westland Survival - Cowboy RPG мы ищем опытного художника, который будет готов взять на себя широкий спектр задач и создавать новое для проекта с многомиллионной аудиторией.

## Задачи

- Создание концептов для ассетов окружения разных уровней сложности;
- Создание моделей ассетов окружения, персонажей и животных;
- Сборка и рендер сцен в 3D-редакторе;
- Создание маркетинговых материалов на основе готовых артов;
- Создание UI-артов и иконок для игры;

## Требования к кандидату

- Опыт работы над игровыми проектами от 3 лет;
- Отличное знание Adobe Photoshop;
- Уверенное владение любым 3D редактором;
- Базовый уровень владения Unity;
- Высокий уровень 2D рендера;
- Уверенное владение рендер-пакетами любого 3D редактора (в т.ч. подходит Marmoset);
- Хороший уровень текстурирования в любом редакторе;
- Умение делать правильную сетку и грамотную UV-развертку;

## Условия работы

- Возможность работать как удаленно, так и из офиса на Кипре;
- При переезде на Кипр мы обеспечиваем полное визовое сопровождение и медицинскую страховку для вас и вашей семьи;
- Команда профессионалов с опытом запуска крупных международных проектов;
- Участие в успехе проекта: бонусная система, зависящая от прибыльности проекта;
- Современная мощная техника для работы (минимум i7/500GB SSD/32GB RAM).