

Game Designer

Город: Санкт-Петербург / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

ООО ПаттернМастерс

Юлия, HR
E-mail:
yulia.dudareva@patternmasters.ru

Привет! Мы, компания **PatternMasters**, занимаемся разработкой игр на мобильных платформах и консолях. Наш портфолио включает разноплановые проекты, и мы продолжаем двигаться вперед! Мы обожаем технологичные проекты и разработку игр целиком: от концепта до последних деталей.

Мы в поисках **Геймдизайнера**, который чувствует **дух Нью-Йорка 20-х годов**: мафиозные дележи, джаз в подпольных клубах и величественная архитектура эпохи. Если тебе близка эта эстетика — давай создадим нечто незабываемое!

Задачи

Баланс и настройка различных игровых систем
Генерация новых гипотез
Работа с ГД-документацией
Взаимодействие с командой разработки и другими подразделениями проекта
Участие в проведении сплит-тестов, плей-тестов, анализ результатов

Требования к кандидату

Опыт работы с Hybrid-Casual играми
Опыт работы с социальными free to play играми и знание основных механик и монетизации таких игр
Понимание баланса игры и способность его посчитать
Умение работать в рамках заданного нарратива

Будет плюсом

Хорошее знание математики и теории вероятности
Опыт в смежных дисциплинах геймдева (level-дизайн, UI/ UX и пр.)
Опыт работы с жанром социальное казино (слот-машины)
Любовь к настольным играм

Условия работы

Возможность реализовывать свои навыки и идеи!
ТК РФ, белая зарплата, гибкий график работы, и мы соблюдаем work-life баланс!
Неповторимая атмосфера игровой разработки
А также дружные и надежные участники команды, поддерживающие друг друга