

Game Designer

Город: Санкт-Петербург / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

ООО ПаттернМастерс

Юлия, HR
E-mail:

yulia.dudareva@patternmasters.ru

Привет! Мы, компания **PatternMasters**, занимаемся разработкой игр на мобильных платформах и консолях. Наш портфолио включает разноплановые проекты, и мы продолжаем двигаться вперед! Мы обожаем технологичные проекты и разработку игр целиком: от концепта до последних деталей.

Мы в поисках **Геймдизайнера**, который чувствует **дух Нью-Йорка 20-х годов**: мафиозные дележи, джаз в подпольных клубах и величественная архитектура эпохи. Если тебе близка эта эстетика — давай создадим нечто незабываемое!

Задачи

- Баланс и настройка различных игровых систем
- Генерация новых гипотез
- Работа с ГД-документацией
- Взаимодействие с командой разработки и другими подразделениями проекта
- Участие в проведении сплит-тестов, плей-тестов, анализ результатов

Требования к кандидату

- Опыт работы с Hybrid-Casual играми
- Опыт работы с социальными free to play играми и знание основных механик и монетизации таких игр
- Понимание баланса игры и способность его посчитать
- Умение работать в рамках заданного нарратива

Будет плюсом

- Хорошее знание математики и теории вероятности
- Опыт в смежных дисциплинах геймдева (level-дизайн, UI/ UX и пр.)
- Опыт работы с жанром социальное казино (слот-машины)
- Любовь к настольным играм

Условия работы

- Возможность реализовывать свои навыки и идеи!
- ТК РФ, белая зарплата, гибкий график работы, и мы соблюдаем work-life баланс!
- Неповторимая атмосфера игровой разработки
- А также дружные и надежные участники команды, поддерживающие друг друга