

# Game Designer

Город: Санкт-Петербург / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

ООО  
ПаттернМастерс

Юлия, HR

E-mail:

yulia.dudareva@patternmasters.ru

Привет! Мы, компания **PatternMasters**, занимаемся разработкой игр на мобильных платформах и консолях. Наш портфолио включает разноплановые проекты, и мы продолжаем двигаться вперед! Мы обожаем технологичные проекты и разработку игр целиком: от концепта до последних деталей.

Мы в поисках **Геймдизайнера**, который чувствует дух **Нью-Йорка 20-х годов**: мафиозные дележи, джаз в подпольных клубах и величественная архитектура эпохи. Если тебе близка эта эстетика — давай создадим нечто незабываемое!

## Задачи

Баланс и настройка различных игровых систем

Генерация новых гипотез

Работа с ГД-документацией

Взаимодействие с командой разработки и другими подразделениями проекта

Участие в проведении сплит-тестов, плэй-тестов, анализ результатов

## Требования к кандидату

Опыт работы с Hybrid-Casual играми

Опыт работы с социальными free to play играми и знание основных механик и монетизации таких игр

Понимание баланса игры и способность его посчитать

Умение работать в рамках заданного нарратива

## Будет плюсом

Хорошее знание математики и теории вероятности

Опыт в смежных дисциплинах геймдева (level-дизайн, UI/ UX и пр.)

Опыт работы с жанром социальное казино (слот-машины)

Любовь к настольным играм

## Условия работы

Возможность реализовывать свои навыки и идеи!

ТК РФ, белая зарплата, гибкий график работы, и мы соблюдаем work-life баланс!

Неповторимая атмосфера игровой разработки

А также дружные и надежные участники команды, поддерживающие друг друга