# Game Designer

ООО ПаттернМастерс

Юлия, HR E-mail: yulia.dudareva@patternmasters.ru

Город: Санкт-Петербург / Удаленно Индивидуально/месяц Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет Офис / Удаленно

Привет! Мы, компания **PatternMasters**, занимаемся разработкой игр на мобильных платформах и консолях. Наш портфолио включает разноплановые проекты, и мы продолжаем двигаться вперед! Мы обожаем технологичные проекты и разработку игр целиком: от концепт до последних деталей.

Мы в поисках **Геймдизайнера**, который чувствует **дух Нью-Йорка 20-х годов**: мафиозные дележи, джаз в подпольных клубах и величественная архитектура эпохи. Если тебе близка эта эстетика — давай создадим нечто незабываемое!

#### Задачи

Баланс и настройка различных игровых систем

Генерация новых гипотез

Работа с ГД-документацией

Взаимодействие с командой разработки и другими подразделениями проекта

Участие в проведении сплит-тестов, плэй-тестов, анализ результатов

### Требования к кандидату

Опыт работы с Hybrid-Casual играми

Опыт работы с социальными free to play играми и знание основных механик и монетизации таких игр

Понимание баланса игры и способность его посчитать

Умение работать в рамках заданного нарратива

## Будет плюсом

Хорошее знание математики и теории вероятности

Опыт в смежных дисциплинах геймдева (level-дизайн, UI/ UX и пр.)

Опыт работы с жанром социальное казино (слот-машины)

Любовь к настольным играм

## Условия работы

Возможность реализовывать свои навыки и идеи!

ТК РФ, белая зарплата, гибкий график работы, и мы соблюдаем work-life баланс!

Неповторимая атмосфера игровой разработки

А также дружные и надежные участники команды, поддерживающие друг друга