

Producer

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Nord Beaver — молодая GameDev-компания, образованная в июле 2020 года. Мы разрабатываем мультиплатформенные игры на технологиях HTML5 от идеи до реализации. Наша цель — сделать рынок HTML5 игр значительной частью игровой индустрии. Мы беремся за те проекты, которые можем сделать безоговорочно круто, и это позволяет нам делать наших клиентов счастливыми. Мы знакомы уже не первый год и выпустили не один совместный проект. Наша команда постоянно развивается и постоянно усиливается талантливыми профессионалами. А еще мы очень внимательно относимся к тем, кто хочет попасть в gamedev индустрию и готов для этого свернуть горы. Сейчас мы ищем талантливого Web Game Developer, которому мы доверим разработку собственных и коммерческих проектов. В нашей команде уже 40 человек, включая менеджеров, художников, аниматоров, QA, разработчиков и наших хранителей back-office. Stack: Typescript, Phaser, Pixi, Node.js, Firebase, Nakama (Typescript), Colyseus, Adobe Animate, Spine, Tiled, Babylon, Articy Genres: Casual, MMORPG. Platforms: Social, Browser

Задачи

- Участвовать в разработке внутреннего движка и инструментов;
- Разрабатывать игровые клиенты на базе Phaser/PixiJS;
- Разрабатывать игровую серверную логику.

Требования к кандидату

- Опыт работы от 2х лет на JavaScript или TypeScript в игровых проектах;
- Уверенное владение JavaScript (ES5 и ES6);
- Опыт работы с Node.js, Webpack;
- Опыт работы с одним из игровых HTML5 движков: Phaser, PixiJS;
- Опыт работы с системами контроля версий (Git);
- Общее знание Design Patterns;
- Применение OOP и MVC/MVP принципов;
- Умение разбираться в чужом коде.

Будет плюсом

- Стремление к постоянному саморазвитию и позитивный настрой;
- Готовность работать в небольшой компании и в быстро меняющихся процессах.

Условия работы

- Удаленная работа из любой страны (мы любим удаленную работу и умеем сохранять мотивацию);
- Варианты релокации: если вы хотите работать офлайн, вы можете выбрать один из наших офисов для переезда;
- Гибкий отпуск (мы даем вам 31 день РТО, и только вы решаете, когда у вас отпуск);
- Различные курсы, необходимые для развития команды;
- Возможность получить уникальный опыт в игровой индустрии;
- Интересные проекты, которые не дадут вам заскучать;
- Никакой строгой иерархии, никакой бюрократии, а возможность оказывать значимое влияние на растущий бизнес;
- Офлайн встречи.