

# UI/UX Designer

# Puzzle Point

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: Более 5 лет  
Офис / Удаленно

Puzzle Point — международная компания с большим опытом в разработке игр. Мы ищем в команду Ведущего UI/UX-дизайнера на проект в жанре idle RPG, который готов с головой погрузиться в динамичный и живой процесс создания игровых продуктов. Вы сможете воплотить свои креативные идеи в жизнь и задавать визуальный стиль проектов с нуля. Мы ценим инициативу, поэтому ваше мнение будет играть важную роль в принятии ключевых решений. Гибкость в подходе к созданию художественной части игры: минимальное количество бюрократии и свобода выбора инструментов.

## Задачи

**Проектировать UX-флоу и отрисовывать интерфейсы для мобильного проекта в жанре idle RPG**

**Создать и поддерживать UI kit / дизайн-систему (иконки, кнопки, стили, состояния)**

**Работать в тесной связке с гейм-дизайнером и разработчиками**

**Учитывать UX и F2P-специфику (удержание, монетизация, tutorials)**

**Подготавливать ассеты и гайдлайны для Unity-разработки**

## Требования к кандидату

**Актуальным портфолио, демонстрирующим навыки UI/UX-дизайна в игровых проектах**

**Опыт работы от 5 лет над казуальными мобильными играми**

**Навыками создания прототипов с нуля и доведения их до продакшн-качества**

**Глубоким пониманием принципов проектирования пользовательского опыта и вовлечения игрока**

## Условия работы

**Кипрское юр. лицо**

**Фиксированная ЗП в евро, независимо от региона проживания**

**Возможность удалённой работы из любой точки мира**

**Творческая атмосфера, раскрывающая потенциал сотрудников, регулярные лекции и вебинары от внутренних и приглашённых экспертов**

**Забота о сотрудниках: компенсация 50% затрат на обучение, ДМС, спорт и другие потребности**

**Широкие возможности для карьерного роста: индивидуальные планы для каждого сотрудника, повышение зарплаты в зависимости от профессионального роста**

**Менторство и отлично выстроенный процесс адаптации**