

UI/UX Designer

Puzzle Point

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Более 5 лет
Офис / Удаленно

Puzzle Point — международная компания с большим опытом в разработке игр. Мы ищем в команду Ведущего UI/UX-дизайнера на проект в жанре idle RPG, который готов с головой погрузиться в динамичный и живой процесс создания игровых продуктов. Вы сможете воплотить свои креативные идеи в жизнь и задавать визуальный стиль проектов с нуля. Мы ценим инициативу, поэтому ваше мнение будет играть важную роль в принятии ключевых решений. Гибкость в подходе к созданию художественной части игры: минимальное количество бюрократии и свобода выбора инструментов.

Задачи

Проектировать UX-флоу и отрисовывать интерфейсы для мобильного проекта в жанре idle RPG

Создать и поддерживать UI kit / дизайн-систему (иконки, кнопки, стили, состояния)

Работать в тесной связке с гейм-дизайнером и разработчиками

Учитывать UX и F2P-специфику (удержание, монетизация, tutorиалы)

Подготавливать ассеты и гайдлайны для Unity-разработки

Требования к кандидату

Актуальным портфолио, демонстрирующим навыки UI/UX-дизайна в игровых проектах

Опыт работы от 5 лет над казуальными мобильными играми

Навыками создания прототипов с нуля и доведения их до продакшн-качества

Глубоким пониманием принципов проектирования пользовательского опыта и вовлечения игрока

Условия работы

Кипрское юр. лицо

Фиксированная ЗП в евро, независимо от региона проживания

Возможность удалённой работы из любой точки мира

Творческая атмосфера, раскрывающая потенциал сотрудников, регулярные лекции и вебинары от внутренних и приглашённых экспертов

Забота о сотрудниках: компенсация 50% затрат на обучение, ДМС, спорт и другие потребности

Широкие возможности для карьерного роста: индивидуальные планы для каждого сотрудника, повышение зарплаты в зависимости от профессионального роста

Менторство и отлично выстроенный процесс адаптации