

Junior Unity Developer

BRM Games

Город: Удаленно

80 000 - 100 000 руб./месяц

Полный рабочий день

Опыт: Не выбрано

Офис / Удаленно

Ищем Unity-разработчика для работы над игровыми проектами различной сложности. Работа в команде, разработка механик, оптимизация кода и внедрение новых технологий. Контакт tg: @anatolii_lornov

Задачи

- Разработка и поддержка игровых механик на Unity (C#)
- Оптимизация производительности и исправление багов
- Интеграция UI, анимаций и эффектов

Требования к кандидату

- Опыт работы с Unity от 6 месяцев
- Владение C# и принципами ООП
- Понимание работы с UI, анимациями, физикой и звуком в Unity
- Опыт работы с Git
- Умение писать чистый, оптимизированный код

Будет плюсом

- Опыт разработки мобильных игр (iOS/Android)
- Навыки работы с сетевым взаимодействием (Photon, Mirror)

Условия работы

- Удаленная работа с гибким графиком
- Конкурентная оплата (обсуждается индивидуально)
- Интересные проекты с возможностью роста