

Game Designer

Город: Санкт-Петербург /

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис

Смарт Геймс Девелопмент

Смарт Геймс Девелопмент - разработчик игр для мобильных платформ. У нас нет бюрократии, нет дресс-кода, нет ограничений творческих идей. Зато у нас есть сплоченная команда опытных спецов, самые комфортные условия для реализации и развития своих скилов и, конечно, интересная работа!

Задачи

1. Создание концептов, разработка и настройка игровых механик;
2. Настройка игрового баланса;
3. Обсуждение и тестирование прототипов, плейтесты;
4. Поиск образов для игровых объектов;
5. Создание гейм-дизайн документов.

Требования к кандидату

1. Опыт работы на позиции гейм-дизайнера более 1 года;
2. Наличие успешных проектов;
3. Грамотная речь, способность четко и ясно формулировать мысли;
4. Понимание основных принципов монетизации.

Будет плюсом

1. Художественный вкус;
2. Владение любыми инструментами в смежных областях: графические редакторы, понимание основ программирования и прочее;
3. Опыт работы с анализом статистических данных;
4. Внимание к мелочам и любовь к играм.

Условия работы

1. Гибкий график работы (время работы ты выберешь сам);
2. Официальное трудоустройство с первого рабочего дня (больничные, отпуска);
3. Гибридный формат работы (Санкт-Петербург, Иваново);
4. Полностью белая заработка плата, никаких конвертов;
5. Возможность профессионального и карьерного роста;
6. Чай, кофе, печеньки, фрукты, дружелюбная атмосфера и домашний уют.