Game Designer

Смарт Геймс Девелопмент Город: Санкт-Петербург /

Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: От 1 года до 3 лет Офис

Смарт Геймс Девелопмент - разработчик игр для мобильных платформ. У нас нет бюрократии, нет дресс-кода, нет ограничений творческ идей. Зато у нас есть сплоченная команда опытных спецов, самые комфортные условия для реализации и развития своих скилов и, конеч интересная работа!

Задачи

- 1. Создание концептов, разработка и настройка игровых механик;
- 2. Настройка игрового баланса;
- 3. Обсуждение и тестирование прототипов, плейтесты;
- 4. Поиск образов для игровых объектов;
- 5. Создание гейм-дизайн документов.

Требования к кандидату

- 1. Опыт работы на позиции гейм-дизайнера более 1 года;
- 2. Наличие успешных проектов;
- 3. Грамотная речь, способность четко и ясно формулировать мысли;
- 4. Понимание основных принципов монетизации.

Будет плюсом

- 1. Художественный вкус;
- 2. Владение любыми инструментами в смежных областях: графические редакторы, понимание основ программирования и прочее;
- 3. Опыт работы с анализом статистических данных;
- 4. Внимание к мелочам и любовь к играм.

Условия работы

- 1. Гибкий график работы (время работы ты выберешь сам);
- 2. Официальное трудоустройство с первого рабочего дня (больничные, отпуска);
- 3. Гибридный формат работы (Санкт-Петербург, Иваново);
- 4. Полностью белая заработная плата, никаких конвертов;
- 5. Возможность профессионального и карьерного роста;
- 6. Чай, кофе, печеньки, фрукты, дружелюбная атмосфера и домашний уют.