

Programmer C++

Press Fire Games

Город: Минск / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: Более 5 лет

Офис / Удаленно

Daria, HRG

E-mail: hr@pressfire.games

Press Fire Games — это геймдев студия с большим опытом в разработке игр и движков. Мы создаем мультиплеерные шутеры с помощью собственных технологий. Лучшая картинка на мобильных устройствах и отличный геймплей — это то, чего мы придерживаемся и на чем фокусируемся. Мы разработали собственный игровой кроссплатформенный движок, который позволяет создавать игры с отличной графикой и геймплеем, а также выпустили первый проект на нем — мобильный шутер Battle Prime, у которого миллионы установок, а рейтинг в AppStore и GooglePlay выше 4,5. Мы не останавливаемся на достигнутом и работаем над новыми проектами.

Задачи

- - Разрабатывать новые и дорабатывать существующие игровые механики.
 - Писать функциональные тесты для игровых механик.
 - Оптимизировать существующие системы игр и движка.
 - Дорабатывать движок под необходимости игры.
 - Формировать юнит-тесты для разработанной функциональности.
 - Участвовать в код-ревью, обсуждениях о способах реализации и дальнейшего развития механики игры.
 - Эффективно взаимодействовать с командой.

Требования к кандидату

- - Отличное знание C++.
 - Знание алгоритмов и структур данных.
 - Желание разрабатывать игры (шутеры).
 - Знание принципов оптимизации ресурсов CPU и памяти.
 - Опыт разработки игр.

Будет плюсом

- - Опыт работы с iOS и Android.
 - Опыт разработки сетевых игр.
 - Опыт разработки или использования игровых движков.
 - Знакомство с сетевым протоколом UDP.
 - Знакомство с паттерном Entity-Component-System.