

Level Designer

Volga Studios

E-mail: volgastudios@yandex.ru

Город: Саратов /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис

Требуется Level Designer/Artist для работы над проектом “The Emperor’s Own”.
store.steampowered.com/app/1364800/The_Emperors_Own_Alpha_Teaser/

Задачи

Художественная проработка игровых локаций
Сборка сцен из ассетов в Unreal Engine
Базовая корректировка моделей и создание пропсов
Настройка материалов, света, постэффектов, камеры
Оптимизация рендеринга: лоды, материалы, атласы, запекание

Требования к кандидату

Опыт работы над созданием природных ландшафтов, отличное чувство пространства и композиции
Понимание методов создания и художественной обработки игровых локаций
Понимание влияния освещения в дизайне игровой локации
Эффективное планирование пространства
Понимание создания и настройки игровых материалов
Умение следовать заданной художественной стилистике
Знание технических ограничений в игровых системах и способность находить оптимальные решения;
Чувство стиля и композиции в собираемых уровнях
Уверенное знание Unreal Engine
Базовые знания 3D редакторов (Max, Maya, Blender)

Будет плюсом

Большой игровой опыт в играх и увлеченность жанром RPG
Способность аргументировать все принимаемые решения как с точки зрения игрового опыта, так и с точки зрения нужд проекта.

Условия работы

весёлый коллектив, дружеская, семейная атмосфера. Владелец компании сам заядлый геймер и терпеть не может стандартный корпоративный подход.

Работа фулл-тайм в офисе в Саратове. С переездом поможем. Зарплата и подробности при личном собеседовании.