

2D Artist

lovel studio

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Проектная работа
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

lovel – молодая и перспективная команда опытных специалистов, мы готовим к выпуску на международный рынок мобильных игр крутой продукт с библиотекой визуальных новелл, сейчас в нашей команде не хватает талантливых 2D иллюстраторов для отрисовки персонажей и фонов. Если тебя интересно присоединиться к проекту на ранней стадии, привнести в него часть себя икратно вырасти вместе с ним, то ждем твой отклик для обсуждения деталей)

Для отклика на вакансию — присылайте резюме и примеры работ по адресу: a.zavyalov101@gmail.com или в телеграм: https://t.me/alexandr_zav

Задачи

- создание графики для визуальной новеллы: персонажи, одежда, фоновые иллюстрации;
- создание рекламных креативов мобильных игр: баннеры, картинки;

Требования к кандидату

- Владение Photoshop на высоком уровне;
- Опыт работы в казуальной и реалистичной стилистике, готовность представить 5 - 10 актуальных работ, которые демонстрируют текущий уровень;
- Чувство композиции, формы, освещения и цвета;
- Умение придерживаться правил построения объектов на фоне;
- Готовность выполнить тестовое задание;

Будет плюсом

- Опыт работы в геймдеве/студии/агентстве от 1 года
- Опыт работы с 3D редакторами и навыки UI/UX;
- Владение Procreate

Условия работы

- Возможность работать из любой точки мира - главное что бы там был стабильный интернет;
- Шанс работать и вырасти с опытной и перспективной командой, стоять у истоков создания крутого проекта;
- Возможность занять должность тим-лида направления, в новом проекте после запуска;
- Работа в дружной и молодой команде, мы ценим индивидуальность, идеи и инициативу, в нашей команде твое мнение всегда будет учтено;
- Достойная и регулярная оплата раз в неделю по факту выполненных работ

Для отклика на вакансию — присылайте резюме и примеры работ по адресу: a.zavyalov101@gmail.com или в телеграм: https://t.me/alexandr_zav