

Programmer Unreal Engine 4

M3at Bicycle

Город: Москва / Удаленно
руб./месяц
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Игорь, Генеральный директор
Телефон: 8 (929) 526-24-44
E-mail: ceo@meatbicycle.games

Привет! Мы — M3at Bicycle, молодая команда из Москвы. В настоящий момент мы разрабатываем сюжетную игру от третьего лица в жанре adventure/survival horror на базе Unreal Engine 5 для ПК и консолей. Мы обожаем хорроры и все, что с ними связано! Мы ищем Unreal Engine Developer, чтобы он стал частью нашей команды.

Задачи

Реализация игровых механик
Написание игровой логики на C++ и Blueprints
Работа с виджетами, и механиками, связанными с ними
Работа с ИИ
Работа с AnimGraph
Исправление багов

Требования к кандидату

Опыт работы с Unreal Engine;
Опыт программирования C++;
Умение писать качественный и тестируемый код;
Понимание принципов реализации игровых механик и построения кода игровой логики.

Будет плюсом

Опыт работы по профилю в коммерческих проектах.

Условия работы

Оформление по ТК РФ или по договору (ИП/самозанятость) ;
Формат работы: удаленно/офис (м. Комсомольская);
Комфортные условия работы;
Творческая свобода: мы прислушиваемся и учитываем идеи любого члена команды.