

# Programmer Unreal Engine 4

Город: Москва / Удаленно  
руб./месяц  
Гибкий график  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

## M3at Bicycle

Игорь, Генеральный директор  
Телефон: 8 (929) 526-24-44  
E-mail: ceo@meatbicycle.games

Привет! Мы — M3at Bicycle, молодая команда из Москвы. В настоящий момент мы разрабатываем сюжетную игру от третьего лица в жанре adventure/survival horror на базе Unreal Engine 5 для ПК и консолей. Мы обожаем хорроры и все, что с ними связано! Мы ищем Unreal Engine Developer, чтобы он стал частью нашей команды.

### Задачи

Реализация игровых механик  
Написание игровой логики на C++ и Blueprints  
Работа с виджетами, и механиками, связанными с ними  
Работа с ИИ  
Работа с AnimGraph  
Исправление багов

### Требования к кандидату

Опыт работы с Unreal Engine;  
Опыт программирования C++;  
Умение писать качественный и тестируемый код;  
Понимание принципов реализации игровых механик и построения кода игровой логики.

### Будет плюсом

Опыт работы по профилю в коммерческих проектах.

### Условия работы

Оформление по ТК РФ или по договору (ИП/самозанятость) ;  
Формат работы: удаленно/офис (м. Комсомольская);  
Комфортные условия работы;  
Творческая свобода: мы прислушиваемся и учитываем идеи любого члена команды.