

# Programmer Unreal Engine 4

## M3at Bicycle

Город: Москва / Удаленно

руб./месяц

Гибкий график

Опыт: Не выбрано

Офис / Удаленно

Игорь, Генеральный директор

Телефон: 8 (929) 526-24-44

E-mail: ceo@meatbicycle.games

Привет! Мы — M3at Bicycle, молодая команда из Москвы. В настоящий момент мы разрабатываем сюжетную игру от третьего лица в жанре adventure/survival horror на базе Unreal Engine 5 для ПК и консолей. Мы обожаем хорроры и все, что с ними связано! Мы ищем Unreal Engine Developer, чтобы он стал частью нашей команды.

### Задачи

Реализация игровых механик

Написание игровой логики на C++ и Blueprints

Работа с виджетами, и механиками, связанными с ними

Работа с ИИ

Работа с AnimGraph

Исправление багов

### Требования к кандидату

Опыт работы с Unreal Engine;

Опыт программирования C++;

Умение писать качественный и тестируемый код;

Понимание принципов реализации игровых механик и построения кода игровой логики.

### Будет плюсом

Опыт работы по профилю в коммерческих проектах.

### Условия работы

Оформление по ТК РФ или по договору (ИП/самозанятость) ;

Формат работы: удаленно/офис (м. Комсомольская);

Комфортные условия работы;

Творческая свобода: мы прислушиваемся и учитываем идеи любого члена команды.