

Game Designer

Alawar

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

E-mail: ivanova@alawar.com

Наша команда занимается развитием направления f2p-mobile в Alawar. Мы ищем человека, который возьмет на себя задачи по монетизации мобильных проектов и некоторые задачи по геймдизайну.

Задачи

- Внедрение монетизации в f2p проекты студии;
- Аналитика и оптимизация эффективности монетизации игры;
- Настройка параметров показа рекламы в игре;
- Проведение A/B тестов внутри игры;
- Создание игровых уровней;
- Придумывание игровых механик и работа с доками;
- Совместная работа с гейм-дизайнерами и менеджерами проекта.

Требования к кандидату

- Понимание основ аналитики и монетизации мобильных f2p игр;
- Знание показателей мобильных игр: ARPPU, MAU, Retention и прочие;
- Понимание принципов проведения и анализа A/B-тестов;
- Понимание основ и терминологии геймдизайна;
- Понимание мобильного рынка и трендов f2p игр;
- Умение работать с цифрами и с большим объемом информации;
- Опыт в GameDev более 2 лет.

Условия работы

- У нас распределенная команда и гибридный формат работы. Работать можно удаленно, либо приезжать в один из офисов (в Питере или Новосибирском Академгородке)
- ДМС со стоматологией и психологом, с возможность льготного страхования для членов семьи
- Бюджет на развитие, регулярные вебинары, участие в конференциях
- Стабильная «белая» зарплата дважды в месяц, соцпакет, карьерный и зарплатный рост
- Велкам-кит с мерчем Alawar и подарки к твоему дню рождения, крутеящие корпоративы
- Нормальная команда с большой экспертизой и культурой открытости, работа над играми, которые бы ты сам вишилстнул
- Доступ к библиотеке всех продуктов компании в Steam