

Project Manager

perelesoq

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

E-mail: perelesoq@gmail.com

Привет! Мы инди-студия perelesoq. Разработка нашей дебютной игры Torn Away подходит к завершению и мы ищем человека для работы над новым проектом — фантастическим хоррор-приключением от первого лица.

Задачи

- Планировать разработку совместно с руководителями отделов
- Работать с таск-трекером: формулировать задачи, выставлять и контролировать сроки, ежедневно проверять статус
- Фиксировать итоги обсуждений
- Составлять отчеты о проделанной работе
- Выстраивать эффективную коммуникацию в команде

Требования к кандидату

- Опыт работы ПМ-ом в геймдеве или же ведущим геймдизайнером
- Дисциплина, инициативность, любовь к структурированию
- Умение четко излагать свои мысли устно и письменно

Будет плюсом

- Огромным плюсом будет технический бэкграунд и опыт работы с Unity

Условия работы

- Работа над выдающимися проектами
- Полный день, офис в центре Москвы
- Зарплата на уровне рынка