

# Project Manager

perelesoq

Город: Москва /

E-mail: perelesoq@gmail.com

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис

Привет! Мы инди-студия perelesoq. Разработка нашей дебютной игры Torn Away подходит к завершению и мы ищем человека для работы над новым проектом — фантастическим хоррор-приключением от первого лица.

## Задачи

- Планировать разработку совместно с руководителями отделов
- Работать с таск-трэкером: формулировать задачи, выставлять и контролировать сроки, ежедневно проверять статус
- Фиксировать итоги обсуждений
- Составлять отчеты о проделанной работе
- Выстраивать эффективную коммуникацию в команде

## Требования к кандидату

- Опыт работы ПМ-ом в геймдеве или же ведущим геймдизайнером
- Дисциплина, инициативность, любовь к структурированию
- Умение четко излагать свои мысли устно и письменно

## Будет плюсом

- Огромным плюсом будет технический бэкграунд и опыт работы с Unity

## Условия работы

- Работа над выдающимися проектами
- Полный день, офис в центре Москвы
- Зарплата на уровне рынка