

# Lead Game Designer

Город: Москва / Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

**«СИГМА» – лидер  
в области  
разработки и  
внедрения  
ИТ-решений**

Bella Jam  
Телефон: 7 (701) 461-90-94  
E-mail: b.dzhamanbaeva@sigma-it.ru

**Мы «СИГМА», ИТ-компания ищем менеджера продукта/гейм-дизайнера, который будет отвечать за разработку игр. Есть мобильное и ПК направление, в перспективе направление VR. Ищем человека, который будет вести проект на всем жизненном цикле – от разработки концепции до ланча; Ты сможешь сам придумывать игры и их создавать.**

## Задачи

### Чем предстоит заниматься:

- 
- Разработка концепции игр, прототипирование игровых механик, проверка их на жизнеспособность;
- Формировать backlog продукта;
- Контроль процесса разработки и планирование развития проекта с точки зрения гейм-дизайна;
- Разработка внутренней экономики и монетизации игры, расчет игрового баланса;
- Улучшение игровых метрик на проектах;
- Взаимодействие с проектной командой (художники, программисты, QA).

## Требования к кандидату

### Требования:

- Готов отвечать за весь продукт и брать на себя большую ответственность;
- Опыт в разработке игр более 3-х лет;
- Понимания трендов в мобильных или ПК играх;
- Идеально умеешь работать с беклогом, приоритизировать задачи и строить долгосрочные цели продукта;
- Есть успешный опыт улучшения продуктовых и бизнес метрик в уже существующем продукте;

## Будет плюсом

Игры, интерфейс которых вызывает у вас восхищение;

Предыдущие проекты с описанием вашего вклада в них (пишите - @Mikong\_Agavana).

## Условия работы

Официальное оформление по ТК РФ или на твой выбор

Комфортный офис в пяти минутах от станции метро Тульская;

Гибридный или удаленный формат работы.