

Lead Game Designer

Город: Москва / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

«СИГМА» – лидер
в области
разработки и
внедрения
ИТ-решений

Bella Jam

Телефон: 7 (701) 461-90-94

E-mail: b.dzhamanbaeva@sigma-it.ru

Мы «СИГМА», ИТ-компания ищем менеджера продукта/гейм-дизайнера, который будет отвечать за разработку игр. Есть мобильное и ПК направление, в перспективе направление VR. Ищем человека, который будет вести проект на всем жизненном цикле – от разработки концепции до ланча; Ты сможешь сам придумывать игры и их создавать.

Задачи

Чем предстоит заниматься:

- Разработка концепции игр, прототипирование игровых механик, проверка их на жизнеспособность;
- Формировать backlog продукта;
- Контроль процесса разработки и планирование развития проекта с точки зрения гейм-дизайна;
- Разработка внутренней экономики и монетизации игры, расчет игрового баланса;
- Улучшение игровых метрик на проектах;
- Взаимодействие с проектной командой (художники, программисты, QA).

Требования к кандидату

Требования:

- Готов отвечать за весь продукт и брать на себя большую ответственность;
- Опыт в разработке игр более 3-х лет;
- Понимания трендов в мобильных или ПК играх;
- Идеально умеешь работать с беклогом, приоритизировать задачи и строить долгосрочные цели продукта;
- Есть успешный опыт улучшения продуктовых и бизнес метрик в уже существующем продукте;

Будет плюсом

Игры, интерфейс которых вызывает у вас восхищение;

Предыдущие проекты с описанием вашего вклада в них (пишите - @Mikong_Agavana).

Условия работы

Официальное оформление по ТК РФ или на твой выбор

Комфортный офис в пяти минутах от станции метро Тульская;

Гибридный или удаленный формат работы.