

Senior Unity Developer

STARWORK

Город: Москва /
250 000 - 300 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

E-mail: khobeliya.luka@yandex.ru

Молодая студия STARWORK в поисках опытного Senior Unity разработчика, которые поведет команду вперед.

Задачи

- Разрабатывать новые механики / системы / сервисы и улучшать существующие
- Участвовать в определении «нужных и не нужных» фич*
- Участвовать в выстраивание pipeline'а новых проектов / уже выпущенных проектов
- Участвовать в планирование задач на ход разработки
- Разворачивать необходимую инфраструктуру для эффективной разработки
- Проводить код-ревью, помогать другим членам команды
- Контактировать с HR отделом

Требования к кандидату

- Отличное знание Unity3D, C#, ООП, паттернов проектирования
- Приходит в офис с 10 до 12 (выбрать можете сами), полный рабочий день
- Умение оценивать сложность задач и определять приоритеты в процессе разработки
- Умение находить более cost-effective альтернативу тем или иным системам / механикам
- Проактивность, Проактивность, Проактивность
- Умение управлять небольшой командой разработчиков
- Умение декомпозировать ТЗ на задачи и подзадачи
- Опыт интеграции сторонних SDK

Условия работы

- ЗП на руки 250.000 - 300.000
- Бонусы за успешные проекты
- Возможен быстрый рост зарплат, если видим, что вы эффективны в рамках задач и команды в целом
- Зарплата раз в неделю
- Официальное оформление
- Удобный рабочий график
- Никакой не нужной бюрократии
- Дружелюбная, открытая команда